



GUÍA EDUCATIVA

SCOUTS DEL MUNDO



SCOUTS DEL MUNDO

INDICE

1	Introducción	4
2	Objetivos del programa	6
3	Indicadores de logros	7
4	¿Quiénes participan?	10
5	Aspectos generales del Reconocimiento Scouts del Mundo (SDM)	11
6	Fases del programa	11
7	Bases del programa scouts del mundo	12
8	Requisitos para pertenecer a una base	13
9	Características de la base scouts del mundo	14
10	Labores de los miembros de la base	15
11	Desarrollo del programa scouts del mundo	20
12	Programa guía del descubrimiento	22
13	El Voluntariado SDM	25
14	Estructuras de apoyo	29
15	Red de reconocimiento SDM	33
16	Comunicando el programa reconocimiento SDM	34
17	Estructura de mensajes del programa SDM	35
18	El Reconocimiento Scouts del Mundo y otros programas Munscouts	36
19	Insignia de SDM y descripción del logo	37



Esta guía tiene como objetivo brindar apoyo a los jóvenes, unidades, grupos, distritos y regiones Scouts del país para desarrollar el Reconocimiento Scouts del Mundo, siendo este parte de una de las estrategias educativas de la institución que apunta al desarrollo de habilidades de participación social como una oportunidad de crecimiento para los jóvenes, la institución y la comunidad global, ofreciendo así, un reconocimiento a nivel nacional a todos los jóvenes, sean estos miembros o no del movimiento scout.

El Reconocimiento Scouts del Mundo, es una distinción internacional que nace en el año 2004 con la intención de convertir la “globalización” en un cambio positivo para la humanidad, para crear una sociedad más abierta, justa y pacífica. Tomando como marco referencial los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), los cuales abarcan un amplio abanico de temas globales, que para efecto del programa se clasificaran en tres áreas:

INTRODUCCIÓN

Una situación en donde no hay guerra entre países o grupos.

Es necesario, como ciudadanos del mundo, tomar acciones en las comunidades para construir una cultura de paz, para luchar contra los prejuicios y el racismo, para mediar situaciones tensas y resolver los conflictos, para promover el entendimiento intercultural, y para crear el diálogo.

PAZ

Cambio, crecimiento o mejora en un período de tiempo.

AMBIENTE

La salud, la educación, el respeto por los derechos humanos, y el uso sustentable de los recursos naturales, son tan importantes como el crecimiento económico cuando se trata de temas de desarrollo. Los ciudadanos del mundo, deben de trabajar juntos para generar cambios positivos con los problemas que surgen en estos campos.

El mundo natural, incluyendo la tierra, el agua, el aire, las plantas y los animales, han sido afectados por la actividad humana.

Estos son los principales focos de atención que se proponen, para tomar acción como ciudadanos del mundo.

DESARROLLO

3 ÁREAS

Si deseas obtener mayor información sobre los ODS en el movimiento Scout puedes encontrarla a través del siguiente enlace:

<https://sdgs.scout.org/>

OBJETIVOS DEL PROGRAMA

El Reconocimiento Scouts del Mundo es una oportunidad de crecimiento que busca:

Transformar el deseo de contribuir y compromiso en acción, hacia una ciudadanía del mundo activa.

Contribuir con resolver un problema específico, aumentando la conciencia de la comunidad local.

Contar con otra oportunidad para que el Movimiento Scout refuerce su capacidad de agente social, así como desarrollar asociaciones con otras organizaciones y líderes de la comunidad.

Reforzar habilidades de gestión de proyectos, así como el conocimiento de la dinámica del mismo.

Motivar la mayor participación de los jóvenes en el desarrollo de la sociedad, brindándoles conocimiento, habilidades, motivación y oportunidades para enfrentar los desafíos mundiales.

Reconocer y promover proyectos de servicio voluntario, en los campos de: Desarrollo, Paz y del Ambiente, realizados individualmente o en equipo.

Abrir nuevos campos de acción y proporcionar responsabilidad genuina, a través de asociaciones con otros Entes claves de la sociedad.

INDICADORES DE LOGROS

Entre los indicadores de logros del programa de jóvenes de la Asociación de Scouts de Venezuela que se promueven a través de la participación en el Reconocimiento Scouts del Mundo se encuentran:

CARÁCTER:

1. Busca trabajar al lado de personas con más experiencia, para aprender de ellas.
2. Informa a sus mayores los logros en sus tareas del equipo.
3. Expresa con libertad lo que disfruta y le gusta.

CORPORALIDAD:

1. Disfruta estar en grupo y la soledad.
2. Participa en actividades deportivas y recreativas en un medio ambiente natural, conviviendo armónicamente con ese ambiente.
3. Se vincula con grupos y acciones que le hacen sentirse bien y le aportan a su desarrollo personal.

CREATIVIDAD:

1. Participa con ideas propias y novedosas, en discusiones destinadas a organizar actividades comunitarias o laborales.
2. Comunica a adultos no Scouts lo que piensa y siente, luego de participar en un proyecto social.
3. Conoce y aplica diversas formas de asociación y organización para desempeñar actividades productivas.

INDICADORES DE LOGROS

CREATIVIDAD:

4. Se vincula con jóvenes de otros Clanes u organizaciones para producir un resultado previamente definido.
5. Utiliza adecuadamente los recursos que le provee el entorno para el logro de su bienestar y/o el de otros, vigilando la preservación de la vida de animales y plantas, y con la mínima modificación del ambiente de estos.

AFECTIVIDAD:

1. Demuestra conducta asertiva y una actitud afectuosa hacia las demás personas, sin inhibiciones y sin perjuicio de la propia persona.
2. Vive y convive críticamente con las normas y valores que constituyen la nación, asumiendo un papel activo y constructivo ante los cambios que requerirá.
3. Realiza un servicio junto con la comunidad para ayudar a conservar el medio ambiente.

ESPIRITUALIDAD:

1. Dialoga con todas las personas, cualquiera sea su credo, raza o clase social, buscando establecer vínculos de comunicación entre los hombres, y un acercamiento conjunto a la verdad.
2. Entabla conversaciones con otras personas sobre cómo mejorar la forma en que vivimos.
3. Busca en su interior cualidades humanas para el bienestar de otros.
4. Integra sus principios religiosos a su conducta cotidiana, estableciendo coherencia entre su Fe, su vida personal y su participación social.
5. Convive armónicamente con el medio considerando que este aspecto es importante para su propia preservación y de las demás especies propias o no del lugar.

INDICADORES DE LOGROS

SOCIABILIDAD:

1. Actúa de acuerdo a las normas éticas y de buena costumbre, que da la sociedad.
2. Vive y convive críticamente con las normas y valores que constituyen la nación, asumiendo un papel activo y constructivo ante los cambios que requerirá.
3. Genera acciones que permiten utilizar adecuadamente los recursos del país (renovables o no) para el bienestar colectivo e individual, sin perjuicio el uno del otro.
4. Participa activamente en labores requeridas en la comunidad local, regional o nacional, para mejorar la productividad y bienestar colectivos, que estén ajustadas a las normas sociales y éticas, y los valores que le son propios.
5. Invita a jóvenes de otras instituciones para que se integren a sus proyectos.



¿QUIÉNES PARTICIPAN?

El Reconocimiento Scouts del Mundo, está dirigido a **jóvenes de entre 16 a 21 años** de edad miembros o no del movimiento scout.

Este Reconocimiento, ofrece al joven la oportunidad de adquirir valores, conocimientos y habilidades para jugar un rol activo en su comunidad y "*Hacer del mundo, un mejor lugar*" comenzando por sus comunidades locales, donde la identidad y la dignidad individual sea reconocida y respetada, donde todos sean capaces de vivir de forma saludable, sin ser amenazados por la injusticia, la intolerancia o la violencia.

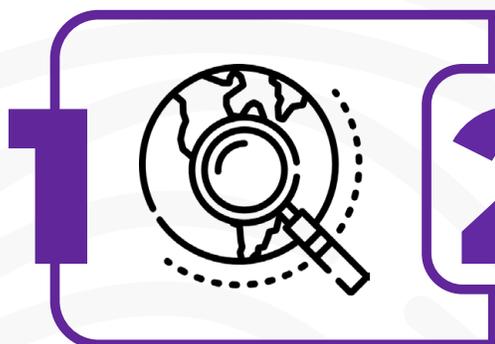


ASPECTOS GENERALES

DEL RECONOCIMIENTO SCOUTS DEL MUNDO

Existen tres aspectos que enmarcan la implementación del programa:

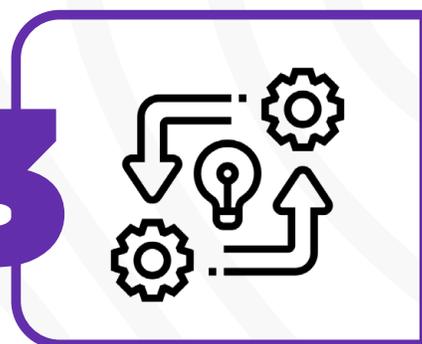
EXPLORAR



RESPONDER



TOMAR ACCIÓN



FASES DEL PROGRAMA

El Reconocimiento SDM tiene dos fases:

DESCUBRIMIENTO SDM



VOLUNTARIADO SDM



BASES DEL PROGRAMA

El programa cuenta con espacios de apoyo denominados **Bases**; que responden a las necesidades del voluntariado SDM requerido para alcanzar el reconocimiento.

Las **Bases SDM**, se corresponden con el espacio donde tiene lugar el Descubrimiento SDM y desde donde se promueve el programa. Estas juegan un papel clave en el desarrollo del programa Scouts del Mundo, ya que deben garantizar que las áreas fundamentales de Desarrollo, Paz, y Ambiente sean activamente exploradas. Pueden también organizar intercambios con otras bases, ubicadas en otros distritos, regiones espacios y/o países, y así, contribuir en darle al programa SDM su dimensión global.

Las bases se originan de una necesidad en la comunidad, que un grupo de jóvenes scouts y no scouts desean mejorar, para lo cual buscan el acompañamiento de un adulto scouts o no scout que los apoye, para así crear una base, que a su vez desarrollará el **Descubrimiento**, posteriormente, se crearán todos los **Voluntariados** posibles, según las necesidades que vean los jóvenes.

Estas bases podrán organizarse desde espacios Nacionales, Regionales, Distritales, Grupos o Zonas garantizando la mayor participación de los jóvenes y un alcance local importante en el desarrollo de los proyectos, pudiendo atender las necesidades cercanas, de acuerdo a las tres temáticas antes mencionadas.

Estas bases son abiertas a Jóvenes scouts y no scouts, de otras Regiones, Distritos, Zona, de esta manera los jóvenes son ciudadanos globales que contribuyen en crear un mundo mejor, es decir, los jóvenes, scouts y no scouts, pueden participar en Descubrimientos de bases de otras Regiones, Distritos o Zonas de acuerdo a su interés.

Una vez culminado el Descubrimiento, los jóvenes pueden realizar su voluntariado en sus comunidades naturales.

REQUISITOS PARA PERTENECER A UNA BASE

Estar registrado en la Asociación Scouts de Venezuela, si eres scout.

Tener entre 16 y 19 años y 11 meses.

Ser postulado o ser parte de la creación de la base.



CARACTERÍSTICAS DE LA BASE SCOUTS DEL MUNDO

Disponibles para realizar Descubrimientos durante todo el año.

Son un apoyo para los jóvenes que se sumen a los diferentes proyectos.

Podrá ser de rango Nacional, Regional, Distrital, Grupal o Zonal, de acuerdo a las condiciones propias de cada lugar y las condiciones de los jóvenes involucrados.

Cuenta con apoyo de especialistas en el abordaje de los temas esenciales.

Sus integrantes podrán rotar en varias áreas durante su permanencia, la cual se recomienda realizar al menos una vez al año.

El tiempo de permanencia en la base es de 2 años máximo, sin embargo, en ese periodo de tiempo deberá existir rotación de los cargos, la cual no debe exceder de 1 año.

Las labores a ocupar por los jóvenes, son seleccionadas por postulación y reconocimiento, en lo cual participarán todos los miembros que conforman la Base.

Las Bases están conformadas por jóvenes Scouts y no Scouts.

Cada Base cuenta con un coordinador y su equipo.

A partir de las bases se originan los Voluntariados.

Cada Voluntariado cuenta con un coordinador y su equipo

La base puede ser creada a partir de un voluntariado, el cual le quiera dar continuidad a su proyecto y generar otros voluntariados.

LABORES DE LOS MIEMBROS DE LA BASE

COORDINADOR GENERAL:

- Dar seguimiento y apoyo a la planeación de los diferentes proyectos de la Base SDM.
- Convocar a las reuniones de acuerdo al plan de trabajo de la Base SDM.
- Realizar los reportes e informes de Descubrimiento y Voluntariados generados en el espacio que atiende la Base.
- Promover la obtención del Reconocimiento Scouts del Mundo de los jóvenes que hayan cumplido satisfactoriamente con las fases de Descubrimiento y Voluntariado.
- Presentar experiencias y aprendizajes del Programa y reportarlos al respectivo Cooperador del Programa Scouts del Mundo, según corresponda.

COORDINADOR DE FINANZAS:

- Presentar el presupuesto de las actividades que se generen en la Base.
- Gestionar los fondos de la Base junto al coordinador general, presentando el manejo de los mismos ante los miembros de la Base.
- Administrar los recursos económicos y materiales junto a logística.

LABORES DE LOS MIEMBROS DE LA BASE

COORDINADOR DE LOGÍSTICA:

- Coordinar el transporte, espacios, alimentación y demás recursos materiales y tecnológicos para las actividades que desarrolle la Base SDM
- Coordinar lo referente a los colaboradores del evento.
- Contar con los materiales de la actividad a disposición del Coordinador de Contenido

COORDINADOR DE CONTENIDO:

- Colaborar en la búsqueda de recursos mediante actividades, patrocinios o donativos.
- Buscar y proponer a los expertos para los talleres y actividades del Descubrimiento SDM.
- Coordinar lo referente a los facilitadores del evento.
- Realizar el programa y cronograma de las actividades que desarrolle la Base SDM y velar por la ejecución de lo planificado.
- Trabajar de la mano con el Coordinador de Logística a fin de establecer los materiales para las actividades contempladas en el programa.

LABORES DE LOS MIEMBROS DE LA BASE

COORDINADOR DE PROMOCIÓN:

- Coordinar el análisis de mercado para saber cuántos asistentes potenciales existen.
- Coordinar la promoción y venta del programa a través de invitaciones, publicidad en redes sociales y otras estrategias publicitarias.
- Coordina el enlace de información de la Base SDM.

CARACTERÍSTICAS DEL ADULTO DE APOYO DE LA BASE:

- Adulto Scout o no scout.
- Estar debidamente registrado en la ASV (en caso de ser scout).
- Conocimiento sobre realización de proyectos comunitarios.
- Comunicación clara y efectiva con jóvenes y adultos.

LABORES DE LOS MIEMBROS DE LA BASE

LABORES DEL ADULTO DE APOYO DE LA BASE:

- Asesorar a los jóvenes en su plan de acción.
- Apoyar en la organización de los Descubrimientos.
- Acompañar a los jóvenes en las visitas de las posibles alianzas.
- Contribuir con aclarar las dudas de los jóvenes ante cualquier situación.
- Apoyar al coordinador de la base en el trabajo de apoyo al voluntariado.
- Apoyar en el proceso de solicitud de los reconocimientos.
- Mantener una comunicación permanente con el cooperador del programa, según aplique.

CARACTERÍSTICAS EXPERTO SDM:

- Especialista y/o profesional en alguno de los temas o áreas a abordar en el Descubrimiento SDM o en los Voluntariados.
- Con Habilidades en la conducción de equipos, comunicación y motivación de los jóvenes.
- Podrán considerarse Rovers que ya hayan obtenido el Reconocimiento SDM.

LABORES DE LOS MIEMBROS DE LA BASE

LABORES DEL EXPERTO DE LA BASE:

- Brindar asesoría especializada en los temas o áreas a abordar en el Descubrimiento SDM o Voluntariados.
- Apoyar en el desarrollo de los talleres a ejecutar en el Descubrimiento SDM.



DESARROLLO DEL PROGRAMA SCOUTS DEL MUNDO

DESCUBRIMIENTO

El **Descubrimiento SDM** es la primera etapa en el proceso del Programa, allí los jóvenes tendrán la oportunidad de explorar y descubrir los problemas que enfrentan la comunidad local, adquiriendo las habilidades necesarias durante los talleres de entrenamiento (Planificación, programación, Desarrollo de Proyectos, Liderazgo, Manejo de emociones); espacios específicos que están dirigidos por especialistas sobre el tema del descubrimiento, esto son temas fundamentales para obtener el reconocimiento.

La duración de un Descubrimiento SDM dependerá del enfoque, o situaciones relacionadas con el tópico de Desarrollo, la Paz y/o el Ambiente que se aborde; en todo caso:

El primer paso del Descubrimiento SDM, es explorar un problema específico relacionado con uno de los tres enfoques mencionados. Al interactuar con la comunidad local, se comenzará a entender sus complejidades. Por ejemplo:

Desarrollo: Efectuar una visita a una comunidad vulnerable.
Observar las condiciones de vida e interactuar con la misma.

Paz: Realizar una reunión con una comunidad que sufra de discriminación y discutir con los adultos mayores, cómo afecta a ésta.

Ambiente: Planificar una caminata por un ambiente amenazado, tal como un río, bosque o cualquier otro, donde exista la presencia de guarda parques/especialista que pueda educar al respecto.

DESARROLLO DEL PROGRAMA SCOUTS DEL MUNDO

En el segundo paso del Descubrimiento SDM, se responderá a lo experimentado durante la fase de exploración. Posteriormente, se procesará la información recopilada, donde se debatirán las causas y las consecuencias del problema. Por lo que se desarrollarán respuestas basándose en un sentimiento de compromiso personal con el tema.

Esta fase (**Explorar y Responder**) debe contar con los siguientes elementos:

- Bienvenida e integración
 - Exploración
 - Procesamiento de la información recabada
 - Talleres
- Plan de acción personal y por equipos de trabajo
 - Evaluación del Descubrimiento (participantes)

MODALIDAD DEL DESCUBRIMIENTO

El descubrimiento se realizará en un tiempo no mayor a dos (2) días, con o sin pernocta, y/o de manera virtual no mayor a una semana, donde la modalidad escogida garantice la mayor participación y que se fundamente en alcanzar los objetivos planteados.

Este se puede presentar de la siguiente manera:

- Totalmente presencial: charla inicial y taller.
- Totalmente Virtual: previo análisis de la plataforma o canal más usada y adecuado por los participantes (Telegram, WhatsApp, Zoom, Meet, entre otros)
- Combinado presencial y virtual.

El Cooperador del Programa SDM del espacio donde se encuentre la Base realizará el correspondiente reporte al Cooperador Nacional del programa SDM.

El adulto de la Base acompaña, asesora, motiva y estará en contacto con el Cooperador Distrital, Regional o Nacional, según corresponda.

Los cooperadores Distritales corresponden a las zonas dependientes de la ONS. Las cuales no cuenta con una Región.

PROGRAMA GUÍA DEL DESCUBRIMIENTO:

El Descubrimiento debe contar con el abordaje de una serie de temas que deben ser aprovechados por los jóvenes, para contribuir con la efectividad del objetivo del programa, además de los temas relacionados con las temáticas propias de la base, según sus proyectos. No obstante, se considera fundamental que el Joven cuente con las herramientas obtenidas a través de los siguientes talleres, adicionales a las relacionadas con la temática propia del Descubrimiento:

1. Introducción al Reconocimiento Scouts del Mundo: Donde se aborda todo lo referente al desarrollo del programa, objetivo, familiarizándose con su objetivo y las etapas que lo componen.

2. Los Objetivos de Desarrollo Sostenible: Se aborda los ODS, cada uno de ellos y como se relaciona con las áreas de SDM.

3. Planeación y gestión de proyecto: Cómo planificar y gestionar los proyectos.

4. Manejo de la Marca Scouts: Como manejar nuestra marca scouts de manera presencial y virtual.

5. Comunicación efectiva: Manejo de la comunicación con la comunidad.

6. Tema del taller que se abordara: Es decir el tema del Descubrimiento, para el cual se le dará herramienta a los jóvenes.

TALLERES OPCIONALES AL DESCUBRIMIENTO:

Con la intención de aportar la mayor cantidad de herramientas a los jóvenes para que desarrollen de manera más efectiva su Voluntariado, se puede ofrecer una serie de talleres que pueden ser manejados como mesas de trabajo, online o en foro vivencial, una vez culminado el descubrimiento y que cubran el tiempo de preparación y/o ejecución del voluntariado. Estos talleres pueden ser realizados por las Regiones, Distritos, Grupos Scouts, o cualquier organización que facilite los temas requeridos, y es de escogencia del joven que lo requiera.

Son opcionales, ya que ofrecen el desarrollo de competencias que quizás pudieron ser desarrolladas previamente por los jóvenes participantes y estas serán parte de las horas de esfuerzo dedicadas al voluntariado.

Dichos talleres u oportunidades de crecimiento se caracterizan por:

- Cuentan con expertos calificados en la materia u organizaciones que puedan apoyar.
- Están bajo la supervisión del cooperador del Programa Correspondiente (Nacional, Región o Distrito)
- En el caso de ser vivencial, se realizará en lugares adecuados para este tipo de talleres.

Algunos ejemplos son:

- **Trabajo comunitario:** El trabajo en la comunidad, como conocerla, alcance, potencialidades, riesgos, trabajo junto con la comunidad.
- **Diversidad e Inclusión:** Herramientas sobre el trabajo en las comunidades, incluyendo a todos sus miembros, como trabajar con la diversidad.
- **Resolución de Conflicto:** Dar a conocer y manejar las herramientas y habilidades para comprender e intervenir en la resolución pacífica y no violenta de los conflictos a nivel personal y de grupo.

PROGRAMA GUÍA DEL DESCUBRIMIENTO:

Cualquier otro curso que contribuya al desarrollo de las herramientas necesarias para realizar su voluntariado. El adulto de apoyo, puede sugerir el tema y servir de orientación para su desarrollo.

Al finalizar el Descubrimiento SDM, el joven participante habrá:

Logrado estar Familiarizado con las etapas del Programa SDM
Descubrimiento > Servicio Voluntariado > Reconocimiento.

Entendido el contexto entero de una situación local en donde una comunidad se enfrenta a problemas relacionados con el Desarrollo, la Paz y/o el Ambiente.

Desarrollado un sentimiento de empatía y compromiso personal en relación a estos problemas.

Elaborado un plan personal de acción para poder jugar un papel eficiente para aumentar la conciencia y ayudar a las comunidades que se enfrentan a tales problemas.

Comenzado a hacer el plan para un proyecto de servicio (Voluntariado SDM).

DESARROLLO DEL PROGRAMA SCOUTS DEL MUNDO

EL VOLUNTARIADO SDM

Es la segunda fase del programa. Completado el Descubrimiento SDM, se realizará en un período de servicio voluntario, esto permitirá contribuir a la resolución de problemas relacionados con uno de los tres desafíos ya mencionados del cual trato el Descubrimiento. Un Voluntariado SDM, es un período de compromiso personal, donde se desarrolla un proyecto en la comunidad a largo plazo, y su valor más importante será el esfuerzo de cada joven en el tiempo de ejecución, para lo cual el programa establece un tiempo Referencial de 80 horas, lo cual es recomendado o ideal ejecutarlas en un periodo de tiempo de tres meses, una vez culminado el Descubrimiento, garantizando así un impacto y una experiencia de aprendizaje para el joven participante.

Este servicio voluntario, deberá ser desarrollado en un campo de acción correspondiente al tema tratado en el Descubrimiento SDM ya proyectado. El aporte local de todos los jóvenes participando en el Voluntariado SDM, estará contribuyendo a los desafíos globales que permiten la construcción de un Mundo Mejor.

Durante el Descubrimiento, una vez se comience a explicar y coordinar lo que significa el desarrollo del voluntariado, se crearán los grupos de Voluntariado, y así desarrollar lo planteado en el taller. Estos equipos de voluntariado contarán con un **coordinador de voluntariado**, cuya función es:

- Mantener estrecha comunicación entre el equipo del Voluntariado y la Base.
- Informar a la Base sobre los avances de las actividades del Voluntariado.
- Compartir con la Base los conocimientos adquiridos a través del Voluntariado y contribuir en cualquier tipo de asesoramiento técnico que se requiera del mismo.

DESARROLLO DEL PROGRAMA SCOUTS DEL MUNDO

El Voluntariado SDM presentará los resultados y experiencias realizadas por cada joven, pudiendo estas ser acompañadas de testimonios de aquellos que se han beneficiado por la acción (líderes comunitarios o líderes de ONG) así como evidencias fotográficas las cuales debes registrar en: <https://sdgs.scout.org/> Una vez desarrollados estos pasos, la solicitud del Reconocimiento SDM será canalizado por el Cooperador(a) del Programa SDM respectivo, al final del Voluntariado, y enviado a su vez al Cooperador(a) Nacional de Scouts del Mundo para procesar el Reconocimiento.

Un Voluntariado SDM puede tomar dos vertientes:

1. Planeando e implementando un proyecto con un equipo de amigos.
2. Trabajando para apoyar un proyecto existente iniciado por el Movimiento Scout u otra organización, que guarde relación con la temática abordada en el Descubrimiento.

El Voluntariado SDM, se corresponde con un proyecto de servicio que abarque los siguientes criterios:

Un compromiso de acción voluntaria

Esto implica que se ha tomado la decisión de gestionar el proyecto sin influencia y sin recibir remuneración alguna, excepto por el reembolso de gastos de viaje potenciales, gastos de hospedaje y alimentos que puedan surgir de un donante.

Una acción concreta e individual

El Voluntariado consiste en demostrar iniciativa, tomar responsabilidades, y ejercer el mayor esfuerzo para el desarrollo del proyecto, para lo cual se requiere una contribución activa y responsable.

DESARROLLO DEL PROGRAMA SCOUTS DEL MUNDO

Un proyecto que encaje en el proceso educativo de los Scouts del Mundo

El proyecto debe estar alineado con la temática del Programa del SDM en la cual se comprometieron en el Descubrimiento. **(Si el joven participó en un Descubrimiento SDM que se enfocó en el ámbito de Paz, posteriormente debe gestionar un Servicio Voluntario SDM que se enfoque en dicha temática).**

Una duración significativa

Usualmente, el Voluntariado corresponderá a un periodo de compromiso flexible, el cual permita alcanzar los objetivos planteados en el mismo. El tiempo referencial o ideal será de 80 horas de ejecución, sin embargo, debe tomarse en cuenta nuevamente el esfuerzo del joven como valor esencial.

Un servicio a la comunidad

El voluntariado debe realmente ser un servicio a la comunidad, es decir, debe generarle un beneficio a la misma, el cual, a su vez, debe procurar ser a largo plazo y sustentable. Es importante, asegurar algún tipo de seguimiento una vez finalizado el proyecto, pueda ser a través del trabajo de una organización aliada con el desarrollo del mismo.

Hacer la diferencia

El voluntariado debe contribuir a hacer una diferencia en el campo de Desarrollo, Paz, o Ambiente. Debe buscar un efecto positivo real para mejorar las condiciones de vida en una comunidad o para prevenir una amenaza, por lo que el seguimiento es importante.

Una experiencia de entrenamiento

Un voluntariado debe ser una oportunidad para desarrollar/implementar habilidades personales. La evaluación de resultados del voluntariado debe mostrar que han adquirido una nueva capacidad para servir a la comunidad. Esto, podría ser en términos de conocimiento, aptitudes, actitudes, motivaciones y valores. La aventura del Programa SDM es primero y ante todo, una experiencia educativa.

Estos criterios pueden contribuir con el adecuado seguimiento del Voluntariado SDM.

DESARROLLO DEL PROGRAMA SCOUTS DEL MUNDO

Para obtener el Reconocimiento:

Este programa permite al joven, recibir las herramientas para realizar un voluntariado de impacto a la comunidad. En este sentido para obtener el Reconocimiento debe:

- Realizar el Descubrimiento completo.
- Realizar el Voluntario en el cual se basa el descubrimiento.
- Unirte a la Red de SDM a través de: <https://sdgs.scout.org/>

Reconocimiento de la Base:

La Base, se plantea el problema, y fundamentado en ello, desarrolla el Descubrimiento, una vez creado los voluntariados, monitorea tanto el voluntariado de su proyecto, como los demás voluntariados surgidos del taller. Una vez concluido uno de los voluntariados la base se reconoce.

Reconocimiento de los Adultos Scouts y no Scouts:

Los Adultos, son parte importante de este proceso, tanto en la base como en los voluntariados, y también se reconoce su labor.

Para ello el Adulto, el cual puede ser Scouts (de cualquier área de la estructura o unidad) o no scouts debe:

- Estar registrado en la ASV en caso de ser scouts.
- Ser el Adulto encargado de la base o del Voluntariado.
- Haber participado desde el inicio con el trabajo de los jóvenes.

ESTRUCTURAS DE APOYO

El Programa SDM es fácil de integrar dentro del programa de la Unidad Clan y la progresión personal de cada joven. De igual forma, pueden promoverse estructuras de apoyo que contribuyan con la materialización de planes y resultados esperados.

¿Qué hacen las Bases SDM?

1. Promover el Programa Reconocimiento SDM.
2. Organizar Descubrimientos SDM.
3. Ofrecer oportunidades para Voluntariados SDM.
4. Organizar intercambios con otras Bases SDM con el objeto de sumar ideas y experiencias.
5. Otorgar el Reconocimiento SDM.
6. Conformar una comunidad de conocimiento y experiencia que permita el aprendizaje permanente de los involucrados.

El Programa SDM educa a los jóvenes sobre la ciudadanía mundial. Por lo tanto, resulta importante que las Bases SDM desarrollen asociaciones y cooperación más allá de las fronteras de su país. De esta forma pueden ofrecer a los jóvenes experiencias globales.

El Programa SDM contribuye a alcanzar la ciudadanía mundial. Gracias a la red de Bases SDM, los jóvenes podrían tener la oportunidad de asistir a un Descubrimiento y hacer su Servicio Voluntario en alguna comunidad de su interés.

ESTRUCTURAS DE APOYO

El Cooperador Nacional Scouts del Mundo:

Perfil:

- Adulto Scout.
- Estar debidamente registrado en la ASV.
- Experiencia en la aplicación del Programa Scouts del Mundo.
- Conocimientos sobre la realización de proyectos comunitarios.
- Comunicación clara y efectiva con jóvenes y adultos scouts y no scouts.
- Comunicación efectiva con otras ONG y afines.
- Experiencia en la labor con adultos.

Funciones:

- Coordinar el Programa del Reconocimiento SDM a nivel nacional.
- Promover el programa SDM en la institución.
- Liderar el equipo Nacional SDM.
- Coordinar el desarrollo del programa a través de las Bases SDM.
 - Ayudar a las Bases SDM a organizar reuniones entre ellas con el objeto de intercambiar ideas y experiencias.
 - Buscar oportunidades para ofrecer Voluntariados SDM.
 - Solicitar a la Dirección Nacional de Programa de Jóvenes la información requerida de las oficinas de la OMMS en relación con SDM.
 - Coordinar la organización de eventos del programa SDM, seminarios, exhibiciones, talleres, evaluaciones, etc.
 - Contribuir con el desarrollo de alianzas para ayudar a las Bases SDM a encontrar asociados (incluyendo otras OSN) que puedan ayudar en el desarrollo y realización del programa.
 - Procesar y delegar la entrega del Reconocimiento SDM (insignia y reconocimiento) a los jóvenes que lo ameriten.

ESTRUCTURAS DE APOYO

Cooperador Regional/Distrital Scouts del Mundo, según aplique a la zona de atención.

Perfil:

- Designado por el Comisionado Regional/Distrital, según aplique.
- Tener conocimientos sobre el Programa Scouts del Mundo.
- Conocimientos sobre realización de proyectos comunitarios.
- Comunicación clara y efectiva con jóvenes y adultos scouts y no scouts

Funciones:

- Motivar y asesorar a jóvenes y adultos sobre el Programa Scouts del Mundo.
- Promover el programa SDM en su ámbito de acción.
- Trabajar de la mano con el Asistente Regional/Distrital de Programa de Jóvenes, según corresponda, y con los Cooperadores Regionales de MDP y PSMA, a fin de consolidar esfuerzos en la realización de proyectos de servicio voluntario.
- Involucrarse en los espacios de construcción que proporcione la Dirección Nacional de Programa de Jóvenes, en relación al programa SDM.
- Contribuir con la ejecución de las metas establecidas para el programa SDM.
- Servir de apoyo u orientación a los equipos SDM que lo requieran (Bases y Voluntariados).
- Canalizar la solicitud de Reconocimiento ante la Dirección Nacional de Programa de Jóvenes.

ESTRUCTURAS DE APOYO

El equipo Scouts del Mundo

Para poder incidir positivamente en una comunidad, no solo es necesario hacer un descubrimiento o desarrollar un proyecto de impacto. El desarrollo de cualquier acción de impacto socio-ambiental depende de varios factores, y uno de ellos, son las personas que la llevan a cabo; y en función de lo anterior, los actores que intervienen en el desarrollo de un Proyecto Scouts del Mundo son:

- **Coordinadores de Base:** Jóvenes scouts y no scouts comprometidos por contribuir positivamente en la comunidad.
- **El Cooperador Nacional Programa Scouts del Mundo:** Persona a cargo del Programa Reconocimiento SDM en Venezuela.
- **Los Representantes de la Comunidad:** Personas externas al Movimiento Scout que asesoran a los jóvenes sobre las necesidades y expectativas de la comunidad destinataria de las acciones solidaria.
- **El Cooperador Regional/Distrital Scouts del Mundo:** Es un adulto scout designado para el Programa Scouts del Mundo, que brinda orientación y apoyo metodológico al Equipo de Trabajo (Base y Voluntariados).
- **Acompañantes de equipos de trabajo:** Adultos de apoyo (Adulto de la unidad de clan o adultos que reúnan las competencias) que acompañaran a los jóvenes del Distrito o la Región durante el desarrollo del descubrimiento y posterior voluntariado para garantizar el desarrollo educativo del mismo, así como reportar los mismos al cooperador regional del programa de los avances hechos.

IMPORTANTE: No es necesario que todos los miembros del Equipo de Trabajo pertenezcan al Movimiento Scout. De hecho, es una excelente práctica por parte de los jóvenes y adultos scouts invitar a otros jóvenes y adultos (provenientes de otras organizaciones o simplemente amigos) a involucrarse en el desarrollo de proyectos.

RED DE RECONOCIMIENTO SDM

Una vez finalizado el Descubrimiento y el/los Voluntariado(s) SDM, el participante debe enviar un reporte de su proyecto a la página web Scout.org, para que pueda unirse a la Red Scouts del Mundo y ser parte de una red con jóvenes comprometidos a hacer una diferencia en sus comunidades locales, nacionales e internacionales.

COMUNICANDO EL PROGRAMA RECONOCIMIENTO SDM

El Programa Reconocimiento SDM tiene algunas especificaciones que podrían ser útiles cuando se trata de comunicarlo:

- La Organización Scout Mundial ya ha desarrollado material de comunicación para el programa, tales como presentaciones, posters, volantes, carteles, etc.; los cuales son adaptados por las propias Organizaciones Scouts Nacionales, a fin de que el programa atienda las necesidades particulares de los jóvenes del país correspondiente, así como su contexto.
- Las Bases SDM están cerca de los jóvenes, de los grupos Scout, así como organizaciones no gubernamentales (ONG) asociadas, y comunidades y organizaciones locales. Deben liderar la estrategia de comunicación y pueden hacer uso de los Descubrimientos SDM y Voluntariados SDM completados para promover el programa y alcanzar a más jóvenes.

COMUNICANDO EL PROGRAMA RECONOCIMIENTO SDM

- Los Descubrimientos SDM y Voluntarios SDM deben procurar ser documentados con fotos y videos, que son esenciales cuando los materiales publicitarios y de alcance necesitan ser producidos. Las Bases SDM deben compartir estos recursos con sus OSN.
- Se pretende que el Reconocimiento SDM se reconozca tanto por Scouts como por no Scouts. Al mismo tiempo que sea alcanzable por cualquier joven de entre 16 y 21 años, el cual lleve un mensaje de compromiso y logro que puede ser motivado a través de las diversas redes. Esta dimensión de reconocimiento, lo hace atractivo para los jóvenes que buscan desafíos y reconocimiento. Adicionalmente, también es valioso defenderlo como un Reconocimiento internacional, aceptando el éxito del individuo al contribuir a los objetivos de la agenda de la ONU.

Llegando a los jóvenes

- Es importante, utilizar los canales de comunicación usuales para promocionar el Programa SDM. En este caso las redes sociales del Programa SDM Nacional
- El buen uso de las tecnologías, tales como las redes sociales, aplicaciones para celulares, videos, flash-mobs, happenings, es un buen medio para involucrar a los jóvenes en el desarrollo de estas herramientas de comunicación.

ESTRUCTURA DE MENSAJES DEL PROGRAMA SDM

La siguiente, es una estructura concreta de mensajes sugeridos, relacionados con la comunicación del Programa SDM a cualquier audiencia en general (especialmente a la audiencia externa). Esto fue creado por un grupo especializado en comunicación para dar el posicionamiento general principal del Programa SDM y sus tres mensajes principales. Estos tres mensajes, están formulados en torno al Descubrimiento SDM, Servicio Voluntario del Programa SDM y Red del Reconocimiento Scouts del Mundo.

Posicionamiento general

El Reconocimiento Scouts del Mundo desafía a todos los jóvenes, Scouts y no Scouts, a reflexionar sobre asuntos globales y actuar sobre ellos a nivel local.

- **Mensaje clave 1:** El Reconocimiento SDM es una experiencia de aprendizaje a través de la cual los jóvenes adquieren el conocimiento, las habilidades y las actitudes para ayudar a resolver problemas globales a nivel local.

- **Mensaje clave 2:** El Reconocimiento SDM es un compromiso de los jóvenes para hacer de sus comunidades un lugar mejor.

- **Mensaje clave 3:** Los Jóvenes Reconocidos por el programa SDM son una familia global que proporciona inspiración a todos los jóvenes para la acción continua.

EL RECONOCIMIENTO SCOUTS DEL MUNDO Y OTROS PROGRAMAS MUNSCOUTS.

El programa mundial Scouts del Mundo puede **aplicarse en conjunto** con estrategias de otros programas mundiales tomando en consideración los requerimientos en cada uno de ellos, teniendo en cuenta que el enfoque, en este caso, debe ser en el marco de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la Organización de Naciones Unidas (ONU) y bajo tres categorías: Paz, Ambiente y Desarrollo.

EJEMPLO: Si se realiza un Descubrimiento SDM con temática de Dialogo de Paz; las HORAS DE VOLUNTARIADO pueden enlazarse con un Proyecto del Programa Mundial Mensajeros de Paz (MDP), siempre y cuando se cumplan los parámetros exigidos por el programa MDP para su reconocimiento. Buscando así, un impacto social aplicando dos (2) Programas Mundiales (Mensajeros de Paz y SDM)

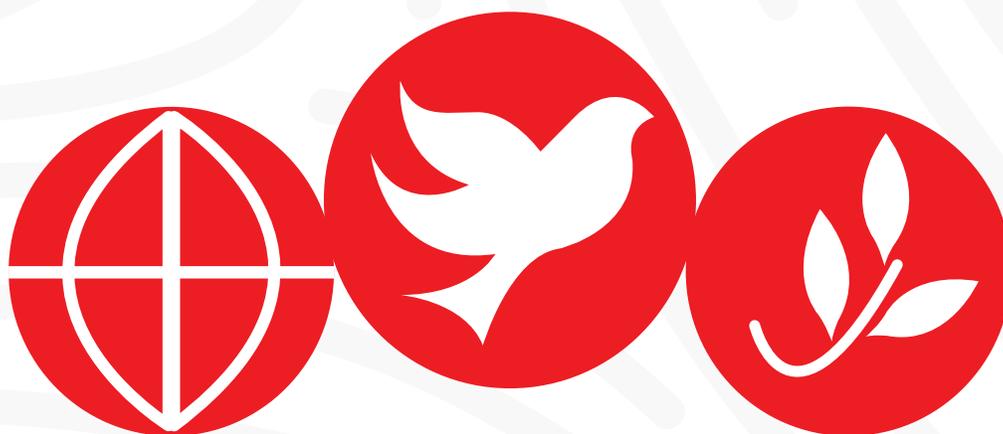


INSIGNIA DE SDM Y DESCRIPCIÓN DEL LOGO

Insignia del Joven

El Emblema Scout Mundial se ha incluido en la Insignia del Reconocimiento SDM porque es uno de los programas reconocidos con carácter mundial y respaldado por la Organización Mundial del Movimiento Scout (OMMS). Este símbolo es una marca registrada de la OMMS en todo el mundo. En concordancia, el símbolo del Reconocimiento SDM también es una marca registrada.

Los tres círculos rojos que rodean el Emblema Scout Mundial representan las tres áreas de acción del Reconocimiento SDM: Desarrollo, Paz, y Ambiente. Estos tres campos de acción forman el marco de los proyectos gestionados por los participantes, buscando obtener el Reconocimiento SDM.



INSIGNIA DE SDM Y DESCRIPCIÓN DEL LOGO

Desarrollo – Cambio, crecimiento o mejoramiento en un periodo de tiempo, está representado por el Vesica Pisces. Dos círculos de igual tamaño están dibujados de forma tal que la circunferencia de cada uno penetra el punto central del otro. El Vesica Pisces es el área en forma de almendra donde los dos se superponen. Es una descripción geométrica de proporciones armónicas y la base de la flor de la vida.

Paz – Una situación en donde no hay guerra entre países o grupos, está representada por una paloma. Una paloma blanca es usada en una variedad de fondos como símbolo del amor y la Paz o como mensajera.

Ambiente – El mundo natural, incluyendo la tierra, el agua, el aire, las plantas, y los animales, especialmente considerado como algo que está afectado por la actividad humana, está representado por una rama de árbol. Es un símbolo universal del Ambiente y puede ser reconocido y asociado con poca o ninguna explicación.

El mapa del mundo, como fondo de la insignia, representa las acciones que los jóvenes están tomando en todo el mundo en los tres campos elegidos como parte de su Reconocimiento SDM. También representa que este Reconocimiento es reconocido en todo el mundo, el Reconocimiento más alto que puede recibir un Scout.

Al filo de la insignia está el elemento adicional del nombre del Programa Reconocimiento SDM en los idiomas oficiales inglés y español.



INSIGNIA DE SDM Y DESCRIPCIÓN DEL LOGO

Insignia de Adulto

Esta es la insignia otorgada a los a los Adultos que apoyan el proceso del voluntariado. Cualquier adulto que coordine la implementación del programa puede usar esta insignia. Cualquier persona que tenga un impacto directo y positivo en el Programa SDM pueda usarla una vez sea aprobado por el equipo nacional de programa de jóvenes.



La insignia tiene un tiempo de porte permanente, una vez que el joven cumple los 21 años cambia su insignia Roja, por la insignia azul.

