

Inicia la  
*aventura*

MANUAL DEL SCOUT VENEZOLANO

# La primera página de la aventura

**P**robablemente estás iniciando tu camino en los bosques y la aventura en la tropa apenas comienza para ti. Puede que hayas entrado a tu grupo scout por recomendación de un amigo o hayas dado tu salto a la tropa desde la manada. En cualquiera de los casos, **estas páginas son apenas el comienzo de las experiencias únicas que estás a punto de vivir.**

**A diferencia de algunos libros, el Manual del Scout Venezolano no ha sido diseñado para estar en la biblioteca, cubierto de polvo. Al contrario, es lo suficientemente fuerte para viajar en tu morral, acompañarte a las excursiones, campamentos, juegos amplios y demás actividades que te ofrece la emocionante vida de un scout.**

En esta edición del Manual del Scout Venezolano te brindamos información útil: en estas páginas, no sólo encontrarás herramientas para que tu patrulla sea la ganadora de la próxima actividad. También te esperan consejos útiles para transformar el mundo en un lugar mejor, a través de las acciones cotidianas que emprendas en tu escuela, liceo, familia y comunidad.

En este manual hallarás técnicas de campismo, primeros auxilios, orientación y exploración; las mejores ideas y recetas para comer como un rey al aire libre; todo aquello que debes saber para estar prevenido en el hogar, en campamento y en la vida diaria; instrucciones para responder adecuadamente ante situaciones de emergencia; y pasos para diseñar y ejecutar buenos servicios que beneficien a tu comunidad.

Esperemos que este manual sirva de orientación y de punto de partida para que, con tus talentos, el apoyo de tu patrulla, tu familia, tu grupo y tu propio empeño, saques el máximo provecho de tu paso por el camino de los bosques.

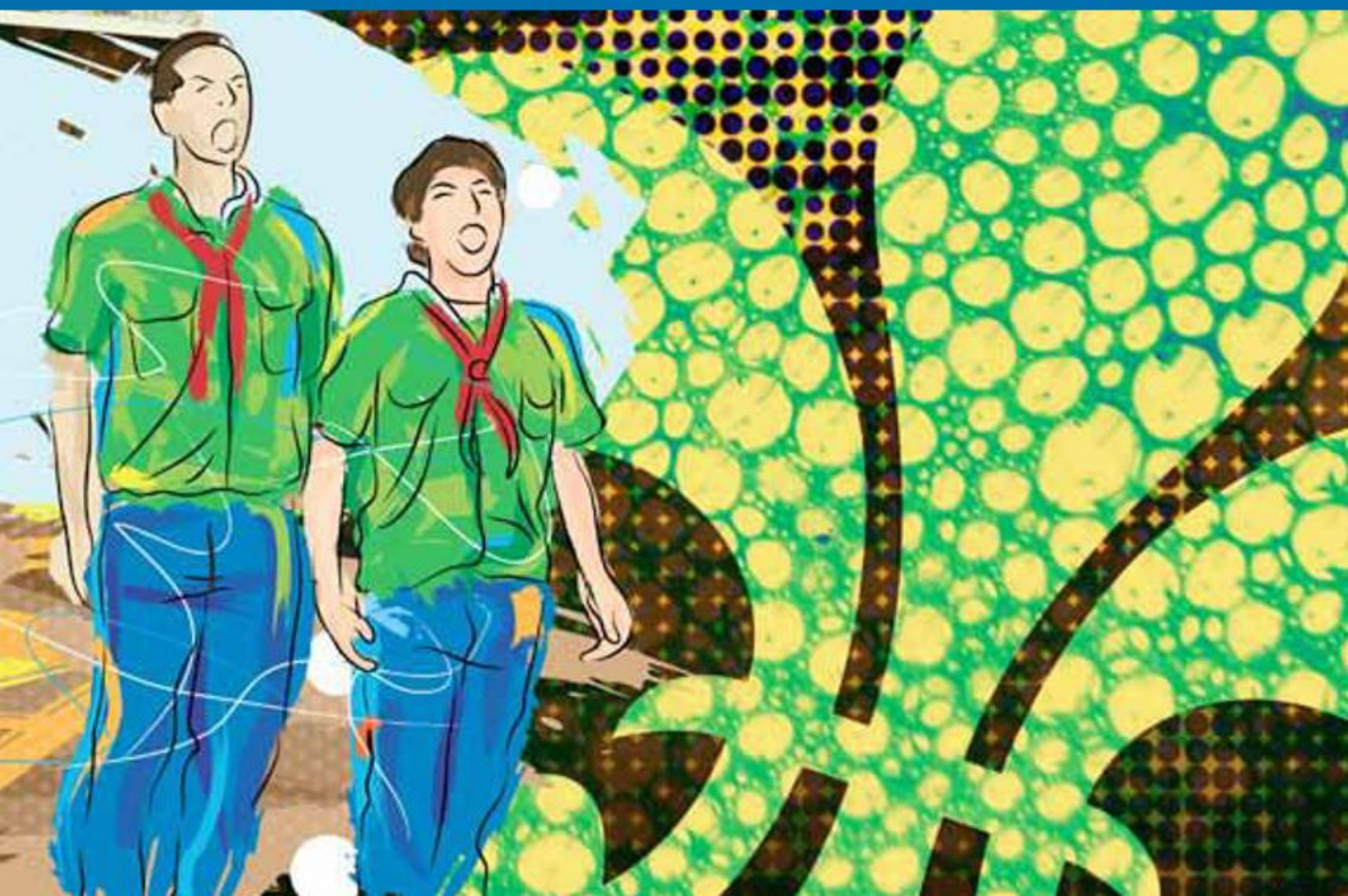
*¡Feliz aventura!* <sup>3</sup>





## Capítulo 1

..... ESPÍRITU SCOUT:  
*Lo que nos hace* .....  
**DIFERENTES**



# ¡BIENVENIDO A LA TROPA!

Si estás leyendo esto es porque ya formas parte de un grupo scout y empiezas a conocer lo más importante de la tropa: aquí te explicaremos un poco acerca de tu patrulla, las otras patrullas de la tropa y los dirigentes que te acompañarán en tu paso por esta emocionante etapa compuesta por niños y jóvenes de edades comprendidas entre los 11 y los 16 años.

## TU PATRULLA

Si ya eres parte de la tropa, también debes haber conocido a tu patrulla (¡quizás tú mismo la escogiste!). Las patrullas deben estar conformadas por mínimo 6, máximo 9 scouts. La patrulla tiene el nombre de un animal y unos elementos muy importantes que conocerás más adelante en este manual.



Los amigos que hagas en la patrulla seguramente serán los más cercanos a ti: con ellos comerás y dormirás en campamento, ganarás o perderás actividades y eventos y, seguramente, continuarán siendo amigos cuando ya no estén juntos en la tropa.

Todos son importantes en la patrulla. Cada scout cumple una función muy importante que contribuye con el bienestar de todos.

Tu guía será como tu herman@ mayor: te enseñará lo más importante acerca de los scouts y te apoyará en todo momento. Si tienes dudas sobre lo que debes hacer o cómo debes prepararte para una actividad, él es la primera persona a quién debes acudir para pedir ayuda.

## LA TROPA

La tropa está conformada por cuatro patrullas, generalmente, todas con nombres de animales, que compiten sanamente entre sí en todas las actividades.

## TUS DIRIGENTES

Cada tropa está dirigida por un grupo de adultos que son los encargados de guiar a la tropa en la aventura de ser scout. Seguramente ya habrás conocido a tu jefe de tropa que es el líder de la unidad a la que perteneces: seguramente



él te dio la bienvenida y lo ves con frecuencia dando instrucciones a los guías de otras patrullas. Al jefe de tropa lo apoyan los subjeses, quienes también te orientarán en todo lo que necesites, te enseñarán nuevas técnicas y apoyarán tu progreso en el escultismo y tu vida en general.

## Espíritu Scout: **LO QUE NOS HACE DIFERENTES**

**S**er scout es mucho más que portar un uniforme o ir de campamento. Los scouts tenemos valores que nos distinguen de los demás y nos comprometen a construir un mundo mejor en todos nuestros espacios y en cada una de nuestras acciones.


Te invitamos a conocer un poco más sobre estos valores:

### **LEMA SCOUT: UNA FRASE QUE NUNCA OLVIDARÁS: ¡SIEMPRE LISTOS!**

Nuestro lema es una frase corta con mucho poder: estar **SIEMPRE LISTO** es una actitud ante la vida, significa estar preparado para cumplir siempre con nuestro deber, para alcanzar nuestras metas y para ayudar a otros (¡también debemos estar siempre listos para ser felices!)

### **PROMESA SCOUT: UN COMPROMISO PARA TODA LA VIDA**

Son las palabras que deberás decir cuando te promeses y finalmente seas portador de la pañoleta de tu grupo. **La promesa es un momento muy importante para todos los scouts pues representa el compromiso que asumes contigo mismo de ser mejor cada día.** Dice así:



**Por mi honor  
Y con la gracia de Dios  
Me obligo a servir lo mejor que pueda  
A mi iglesia y a mi patria  
A ayudar a mi prójimo en cualquier  
circunstancia  
Y cumplir la ley scout.**

### **LA LEY SCOUT: DIEZ POSIBILIDADES DE HACER LA DIFERENCIA**

El escultismo te ofrece diez maneras de hacerlo bien cada día y de ser feliz haciendo feliz a otros. Te invitamos a conocer los diez artículos de la ley scout, su significado y algunas ideas para cumplirlos:

# 1

## EL SCOUT CIFRA SU HONOR EN MERECER CONFIANZA

Ser digno de confianza es una de las principales cualidades de un scout. Por ello la verdad debe ser una de las posesiones más preciadas de todo aquel que porte una pañoleta. Tus acciones deben ser coherentes con tus palabras en todo momento (o sea, que lo que piensas se parezca a lo que dices y a lo que haces).

## EL SCOUT ES LEAL

# 2

Ser leal significa ser fiel a lo que creemos, sentimos y pensamos, así como a las personas que apreciamos.

# 3

## EL SCOUT ES SERVICIAL

Un scout siempre está dispuesto a ayudar a otros y a cumplir con su deber asumiendo las tareas con una gran sonrisa. Ser servicial implica a veces sacrificar la propia comodidad para hacer que otros estén bien. Nuestros sentidos deben estar atentos y nuestro corazón abierto para cumplir con el deber de servir siempre que sea necesario.

## ALGUNAS IDEAS PARA CUMPLIR CON EL PRIMER ARTÍCULO:

- Di siempre la verdad, aunque sea incómodo y aunque sepas que pudiera traerte consecuencias negativas
- Actúa siempre de acuerdo a tus principios y valores, aunque hacerlo signifique ser diferente a los demás

## ALGUNAS IDEAS PARA CUMPLIR CON EL SEGUNDO ARTÍCULO:

- Expresa gratitud a quienes confían en ti, no sólo con palabras sino también con acciones
- No hagas nada que creas incorrecto. Si la voz de la consciencia te dice que algo está mal, ¡hazle caso!, siempre será tu mejor consejera.

## ALGUNAS IDEAS PARA CUMPLIR CON EL TERCER ARTÍCULO:

- Ante las dudas, pregúntate siempre "¿cuál es mi deber?" Y actúa en función de esa respuesta
- Si tu deber es arreglar tu cuarto, sacar buenas calificaciones o cuidar a tus hermanos, hazlo con alegría, buena actitud y disposición. Eso te hará un scout servicial.



## 4 EL SCOUT ES AMIGO DE TODOS Y HERMANO DE CUALQUIER OTRO SCOUT

- Este artículo nos invita a aceptar a las personas que nos rodean como son, a ser tolerantes y a tratar de ver siempre lo mejor en cada persona.
- Un scout debe ser respetuoso de la opinión de otros y expresa desacuerdo sin lastimar a los demás.

### ALGUNAS IDEAS PARA CUMPLIR CON EL CUARTO ARTÍCULO:

- No te burles de tus amigos ni les hagas bromas que sabes que les molestarán
- No intentes que los demás sean como tú: aprovecha la confianza que tienes con tus amigos para hacerles ver sus aspectos a mejorar con respeto.
- Escucha y acepta las sugerencias que tus amigos expresen sobre tu forma de ser.



## 5 EL SCOUT ES CORTÉS

Ser cortés es tratar a los demás como te gustaría ser tratado. Es ayudar a otros a hacer su vida un poquito más fácil. La cortesía es espontánea: no hay que pensar mucho a la hora de ceder el puesto o dar los buenos días. Esos pequeños detalles dejarán huellas positivas en tu camino.

## EL SCOUT VE EN LA NATURALEZA LA OBRA DE DIOS Y LA PROTEGE

## 6

Un scout debe vivir en contacto y armonía con la naturaleza y valorarla como el regalo que Dios nos ha dado. Es consciente de que, al cuidar de ella, afectará positivamente su realidad y la de su entorno. Un scout no sólo protege la naturaleza cuando está de campamento, lo hace también cuando se encuentra en la ciudad ahorrando agua, electricidad, reciclando, reforestando e invitando a otros a hacer lo mismo.

## ALGUNAS IDEAS PARA CUMPLIR CON EL QUINTO ARTÍCULO:

- Cede el puesto en el metro o el autobús a cualquiera que pueda necesitarlo más que tú (no importa que no estés uniformado)
- Siempre da los buenos días (tardes o noches), pide las cosas "por favor" y siempre da las gracias
- Sé cortés con todos y especialmente con las personas que aprecias, familia y amigos

## ALGUNAS IDEAS PARA CUMPLIR CON EL SEXTO ARTÍCULO:

- Cuando vayas al aire libre, deja el lugar de campamento mejor que como lo encontraste
- Báñate en pocos minutos y ahorra agua
- Saca el máximo provecho a una hoja blanca y ahorra papel
- Siempre que puedas, siembra una semilla o planta un árbol
- A la hora de comer, prefiere los alimentos naturales en lugar de los procesados que contaminan mucho más



# 7

## EL SCOUT OBEDECE A CONSCIENCIA, ES TRABAJADOR Y PERSEVERANTE

Obedecer a consciencia implica pensar antes de actuar. Si eres scout y tus amigos son de los que te dicen lo que debes hacer, evaluarás sus recomendaciones y tomarás tu decisión en función de lo que sea mejor para ti.

Evitarás hacer lo que otros dicen simplemente para encajar o para no quedar mal.

El séptimo artículo te invita además a luchar por lo que quieres e incluso a luchar por saber qué quieres, si no lo tienes muy claro. Un scout se esfuerza en cada una de sus labores del hogar, el colegio y la patrulla y lo hace con alegría y buen ánimo.

## EL SCOUT SONRÍE Y CANTA EN SUS DIFICULTADES

# 8

Ningún obstáculo es lo suficientemente grande como para opacar la sonrisa de un scout. El artículo ocho no se trata solo de sonreír y cantar: implica ver la vida de manera positiva, tratando de ver siempre lo bueno de cada situación y mantener una actitud constructiva ante cada problema que se te presente.

### ALGUNAS IDEAS PARA CUMPLIR CON EL SÉPTIMO ARTÍCULO:

- No dejes para mañana lo que puedes hacer hoy
- Piensa antes de hablar y de actuar
- Si no estás de acuerdo con una instrucción de un dirigente, adulto, o profesor, manifiéstale con respeto tu punto de vista e intenta ser escuchado por él. Trata de buscar un lugar de encuentro entre lo que piensas tú y lo que piensa él, con una excelente actitud

### ALGUNAS IDEAS PARA CUMPLIR CON EL OCTAVO ARTÍCULO:

- Cada vez que tengas un problema, piensa qué debes aprender de lo que te está pasando para ser una mejor persona y estar más preparado en una próxima ocasión
- Cuando estés triste, haz tu mayor esfuerzo por sentirte mejor: baila, canta, habla con algún amigo, elige pensamientos felices

# 9

## EL SCOUT ES AHORRATIVO, CUIDA Y RESPETA EL BIEN AJENO

Un scout trabaja por lo que quiere. Por eso siempre deberás esforzarte por administrar bien tus recursos y los de tu patrulla; por cuidar tus cosas y las que tus amigos o hermanos te presten. Dale valor a todo aquello que recibes de tus padres, pues todo lo que te dan lo consiguen con su trabajo.

### ALGUNAS IDEAS PARA CUMPLIR CON EL NOVENO ARTÍCULO:

- Identifica con tu nombre las cosas que lleves a campamento y mantenlas ordenadas en todo momento, esto evitará que se te pierdan
- Devuelve todo aquello que te presten tus amigos en perfectas condiciones

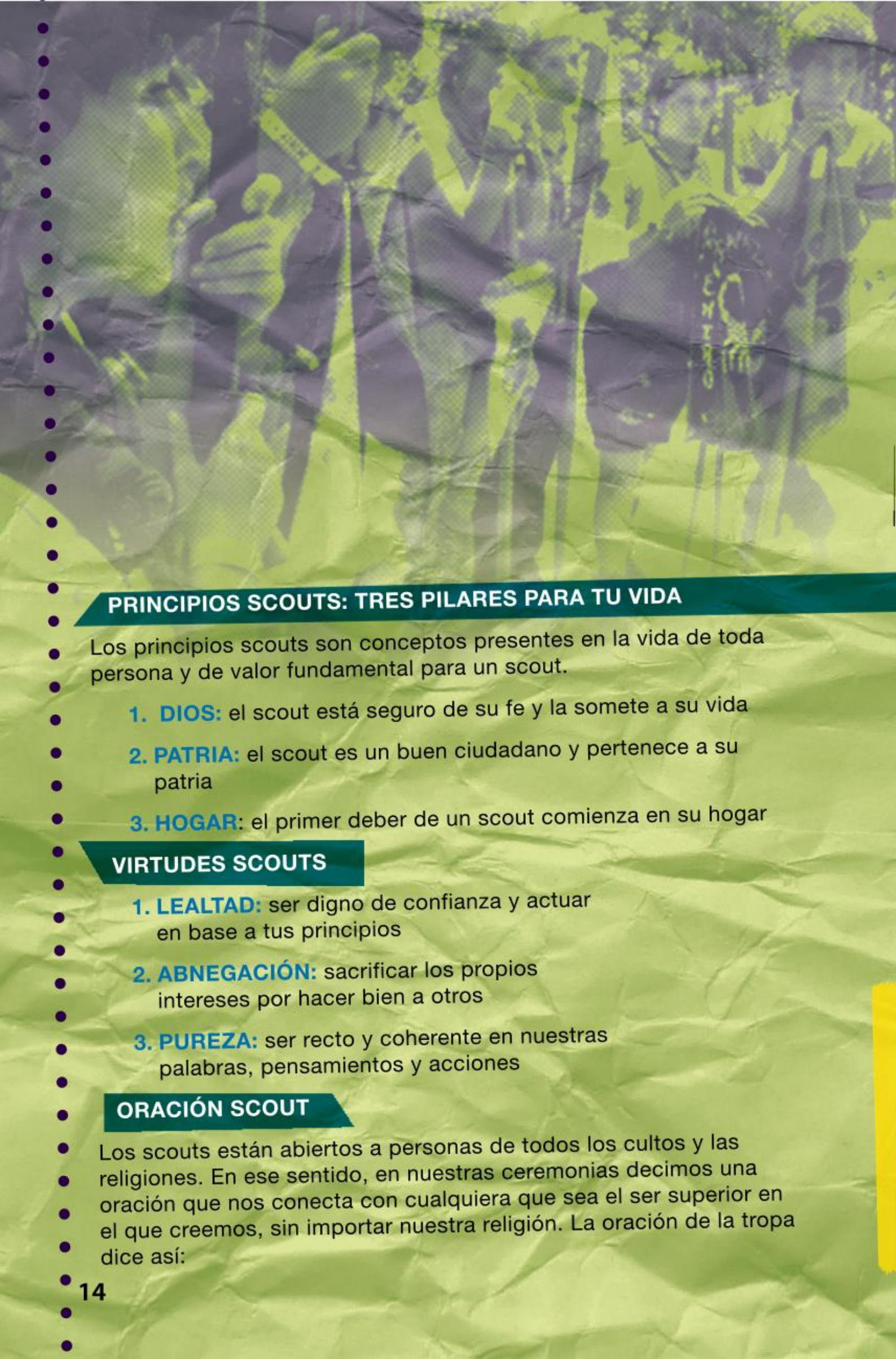
# 10

## EL SCOUT ES PURO DE PENSAMIENTO, PALABRA Y OBRA

Cuando la ley scout habla de pureza no se refiere a perfección: te invita a que seas leal a ti mismo en cualquier circunstancia y a no contaminar tu vida con acciones, pensamientos, ni palabras negativas. La pureza se refiere a no ser bueno a medias, sino a ser ejemplo de rectitud en todos los espacios de tu vida.

### ALGUNAS IDEAS PARA CUMPLIR CON EL DÉCIMO ARTÍCULO:

- Actúa siempre con buena fe. Piensa bien las cosas antes de hacerlas si sospechas que tus acciones harán daño a otros
- Tus palabras y la forma como te expresas son un reflejo de lo que eres. Esfuérzate por mostrar lo mejor de ti mismo cada vez que te comuniques con alguien
- Evita pensamientos de envidia, celos, rencor. Sustitúyelos por ideas positivas sobre ti mismo y sobre los demás



## PRINCIPIOS SCOUTS: TRES PILARES PARA TU VIDA

Los principios scouts son conceptos presentes en la vida de toda persona y de valor fundamental para un scout.

1. **DIOS:** el scout está seguro de su fe y la somete a su vida
2. **PATRIA:** el scout es un buen ciudadano y pertenece a su patria
3. **HOGAR:** el primer deber de un scout comienza en su hogar

## VIRTUDES SCOUTS

1. **LEALTAD:** ser digno de confianza y actuar en base a tus principios
2. **ABNEGACIÓN:** sacrificar los propios intereses por hacer bien a otros
3. **PUREZA:** ser recto y coherente en nuestras palabras, pensamientos y acciones

## ORACIÓN SCOUT

Los scouts están abiertos a personas de todos los cultos y las religiones. En ese sentido, en nuestras ceremonias decimos una oración que nos conecta con cualquiera que sea el ser superior en el que creemos, sin importar nuestra religión. La oración de la tropa dice así:

**Señor:  
Enséñame a ser generoso  
A servir como tú lo mereces  
A dar sin medidas  
A combatir sin temor a las heridas  
A trabajar sin descanso  
Y no esperar mayor recompensa  
Que el saber que hago  
Tu santa voluntad  
Que así sea**

#### **ORACIÓN DEL JEFE Y DEL GUÍA**

Los guías de patrulla recitan una oración diferente, acorde a su misión dentro de la unidad:

**Señor y jefe mío:  
Que a pesar de mis debilidades  
Me has escogido como jefe y  
guardián de mis hermanos scouts.  
Haz que mis palabras iluminen sus  
pasos por el sendero de tu ley.  
Que sepa mostrarle la huella divina  
en la naturaleza que has creado.  
Enseñarles lo que debo y conducirlos  
de etapa en etapa hasta a ti, Dios mío  
En el campo de la dicha y el reposo  
Donde has establecido tu tienda  
junto a la nuestra,  
Para la eternidad.  
Que así sea.**

## SEÑAL Y SALUDO SCOUT: PRESENTARSE ANTE LOS OTROS SIN ESCUDOS

La señal scout se hace con la mano derecha a la altura del hombro, con la palma mirando hacia el frente, el pulgar sobre el meñique y los otros tres dedos juntos y apuntando hacia arriba. Esos tres dedos representan los tres principios: Dios, patria y hogar.

**El saludo scout** se hace casi de la misma forma, pero llevando la mano junto a la sien. Se usa para saludar a cualquier otro scout. También se saluda en señal de respeto cuando se rinden honores a la bandera, se canta o escucha el himno nacional y frente al paso de un entierro.

Si usas tu bordón, el saludo scout debe hacerse con la mano izquierda, llevando el saludo de manera perpendicular al bordón, frente a tu cuerpo (la punta del dedo medio debe rozar apenas el bordón).

El saludo scout se hace para demostrar a otros nuestro respeto y amabilidad. Este saludo es un símbolo de nuestros valores y por eso los mostramos con orgullo al cruzarnos con cualquier otro scout, aunque no los conozcamos.

LA SEÑAL SCOUT SE HACE CON TRES DEDOS QUE SIMBOLIZAN LOS TRES PRINCIPIOS SCOUTS, DIOS, PATRIA Y HOGAR; EL DEDO PULGAR VA SOBRE EL MEÑIQUE COMO SÍMBOLO DE QUE EL FUERTE PROTEGE AL DÉBIL.



## SOLDADO AMERICANO, SOLDADO JAPONÉS

Durante la segunda guerra mundial un soldado estadounidense se encontró muy herido y esperaba por ayuda. En estas circunstancias lo encontró un soldado enemigo, perteneciente al bando japonés, quien apuntó al americano con su arma. En medio del dolor y la desesperación, el soldado herido se llevó la mano derecha a la sien e hizo la señal scout.

Horas más tarde despertó con las heridas atendidas y descubrió una nota que decía: "Yo fui el soldado japonés que trató de matarlo, pero su saludo me recordó mi juventud como scout. ¿Cómo podría haberlo matado? Le presté primeros auxilios lo mejor que pude. Buena suerte".

Cuando terminó la guerra el soldado y su papá fueron a la oficina de los scouts americanos y contaron la historia. También donaron el dinero para construir una estatua en honor al soldado japonés que le perdonó la vida y como homenaje al espíritu scout.



## LOS VALIENTES OFRECEN SU MANO IZQUIERDA

Cuando Baden-Powell capturó al rey del pueblo Ashanti, en África, le extendió la mano derecha como símbolo de amistad. El Rey, que se llamaba Prempeh, insistió en darle a BP la mano izquierda y le explicó lo siguiente:

**“Sólo los más valientes saludan con la mano izquierda porque al hacerlo deben soltar el escudo y dejar al descubierto su pecho, no temen ser lastimados”.**

Por esta razón BP enseñó a los scouts a saludar con la izquierda, la mano más cercana al corazón, y así lo hacen quienes integran el movimiento en todo el mundo.



## LA FLOR DE LIS: EL EMBLEMA DE LOS SCOUTS DEL MUNDO

Por más diferentes que sean los uniformes scouts de cada país, siempre tendrán en común el emblema que identifica a la hermandad scout mundial: **la flor de lis**. Este símbolo contiene valores de gran importancia para un scout que deberá honrar incluso cuando no esté usando el uniforme.



# LA FLOR DE LIS

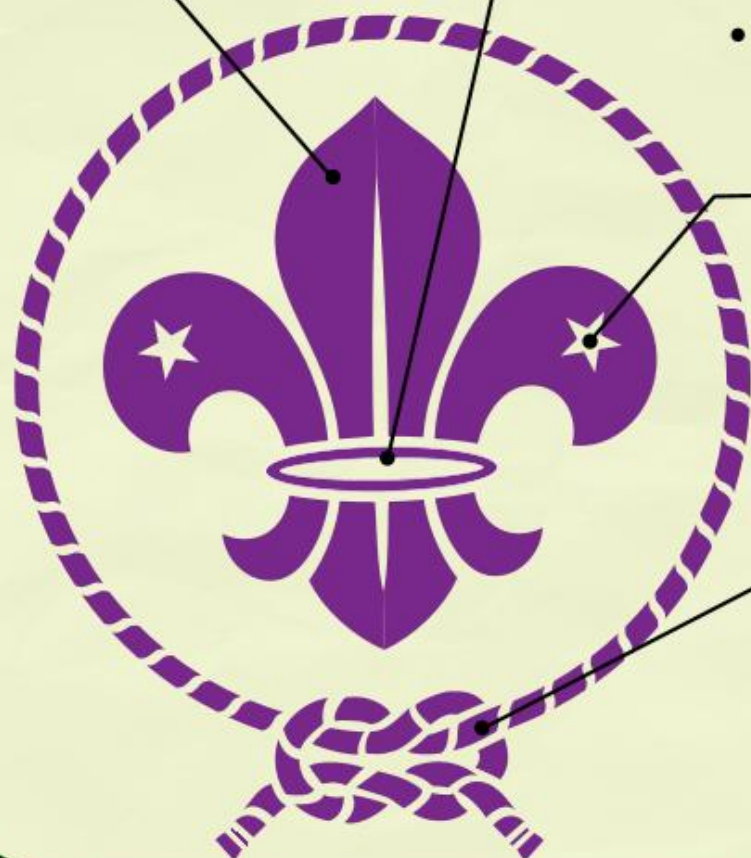


- **PÉTALOS CENTRALES:** representan las tres principios y las tres virtudes scouts.

- **LÍNEA RECTA:** ilustra la vida recta que debe tener todo scout

- **ESTRELLAS:** Las dos estrellas de cinco puntas representan los diez artículos de la ley scout

- **CINTA:** representa el esfuerzo y dedicación de cada scout en todos los ámbitos de su vida





## ESPÍRITU DE PATRULLA

La patrulla tiene algunos elementos importantes que conforman y fortalecen su espíritu. Conócelos y asegura que tu patrulla también los tenga.

### LIBRO DE ORO:

Contiene la historia de la patrulla y sus anécdotas más importantes. Fotos y recuerdos de las actividades: desde certificados de participación en eventos hasta tickets de metro o cualquier objeto que pueda tener valor sentimental e histórico para quienes integren la patrulla en el presente y el futuro.

El encargado de compilar el material para actualizar el libro de oro (datos, fotos, historias) será siempre el guardián de leyendas de la patrulla. Sin embargo, la patrulla puede reunirse para realizar esta tarea junta y que la actualización del libro de oro sea un trabajo en equipo.

En el libro de oro figuran los nombres de todos aquellos que han formado parte de la patrulla, sus colores junto a sus significados, así como todo aquello que consideren de trascendencia para futuras generaciones. El libro de oro no le pertenece a ningún scout, o a una sola generación: es un libro que debe contener la historia de todos los que han formado parte de ella desde su fundación.

Si tu patrulla tiene un libro de oro actualizado, será más fácil para los novicios aprender su historia, además de ser una motivación para ellos conocer las anécdotas más especiales de la patrulla.

## TÓTEM:

El tótem es la imagen del animal que la patrulla eligió para que le representara. Se caracteriza por resaltar las cualidades que distinguen a ese animal de otros.

**TÓTEM = ANIMAL + CUALIDAD**

Si tu patrulla se llama Toros y te distingues del resto por ser el más rápido, el que primero llega a todos lados y el más puntual, entonces tu totem podría ser algo como esto:

**Toro + veloz = Tu Totem: Toro Veloz**

Cuando perteneces a una patrulla debes tener un totem, es decir un nombre que te identifique como un miembro de ella, junto a una cualidad, de esta manera:

Otros ejemplos de totemización pueden ser los siguientes: Castor Audaz, Rinoceronte Sagaz, Cobra Astuta, Halcón Habilidoso, Pterodáctilo Honrado, entre otros.

**Una manera fácil de conseguir tu tótem: Haz una lista con tus cualidades y aspectos positivos. Busca esas palabras en el diccionario para saber su verdadero significado y luego elige el adjetivo con el que más te identifiques.**

**¡Dato curioso!**

El primer Totem del escultismo perteneció a Baden Powell: cuando el fundador defendía la zona de Bulawayo, en Zimbabwe, sorprendió a sus enemigos por su extraordinaria capacidad para acechar. Quienes conocen la historia cuentan que nunca se sabía por donde aparecería BP y parecía ser capaz de cazar sin descanso.

Gracias a esta cualidad, Baden Powell fue bautizado con el vocablo africano "Impeesa" que significa "el lobo que nunca duerme".

## BANDERÍN

Cada patrulla elige un animal para que represente los valores de su patrulla. El guía siempre deberá llevar en su bordón un banderín con la imagen de ese animal.

Las medidas del banderín son de 30 x 45 cms; éste debe estar identificado con el nombre de la patrulla y el grupo scout al que pertenece.

## GRITO DE PATRULLA

Es mucho más que varias frases que te aprendes de memoria. El grito de patrulla debe reflejar los valores más importantes de la patrulla y debe ser dado por cada scout con fuerza y convicción. Para la patrulla, el momento de dar el grito es solemne y debe ser respetado tanto por sus mismos integrantes como por todo aquel que lo contemple. Una patrulla que da su grito con firmeza expresa su seguridad y unión ante sí misma y ante los demás.

**¡Pilas! Un grito siempre debe resaltar lo positivo del animal y de la patrulla.**



**¿Sabías que un joven inspiró el concepto de Sistema de Patrullas? Su nombre era Warner Goodyear y fue uno de los líderes del cuerpo de cadetes conformado por jóvenes que creó el fundador de los scouts, Baden Powell, durante la guerra de Mafeking. Con 12 años, Warner demostró valor, entusiasmo y responsabilidad al asumir las tareas que se le encomendaban y BP reconoció en él la capacidad de asumir tareas con el mismo compromiso que podría haber demostrado un adulto.**

**Roland Philipps, un joven que a los 21 años se unió al escultismo y se formó como adulto scout, escribió el libro “El Sistema de Patrullas” donde desarrolla esta metodología de trabajo. ¡Es un libro muy corto! Puedes descargarlo de Internet y compartirlo con tu patrulla en el consejo.**



## DISTINTIVO DE PATRULLA

Este trozo de tela de siete centímetros de ancho y dos de alto se porta en la manga derecha de la camisa del uniforme e identifica a los miembros de una misma patrulla.

El distintivo se divide en dos y contiene los colores de la patrulla. Cada color debe tener un significado que es elegido por los scouts al momento de fundación de la patrulla.

## TU DISTINTIVO DE PATRULLA



Cada color debe tener un significado positivo que tenga que ver con los atributos de la patrulla.

**EL DISTINTIVO SE COLOCA EN LA MANGA DERECHA, DEBAJO DE LA BANDERA DE VENEZUELA Y SOBRE LA INSIGNIA DEL REGISTRO DE CADA AÑO.**



## SISTEMA DE PATRULLAS

Si tienes algunas semanas en los scouts, seguramente habrás escuchado hablar del Sistema de Patrullas. Es más sencillo de lo que parece: se trata de dar responsabilidades a la mayor cantidad de scouts dentro de la patrulla.

### ¿QUÉ DEBE HACER TU PATRULLA PARA APLICAR CORRECTAMENTE ESTE SISTEMA?

- Cada scout de la patrulla debe tener un cargo (te explicaremos más sobre esto en breve)
- La patrulla debe tener dos líderes, guía y subguía que trabajen en equipo entre ellos y dirijan a la patrulla en las actividades
- Deberán hacer consejo de patrulla al menos una vez a la semana: en este espacio evaluarán el desempeño, harán planes para las futuras actividades de la patrulla y la tropa y discutirán todos los temas que sean de interés para ustedes, como por ejemplo, el plan de adelanto de cada uno
- El espíritu de patrulla es fundamental para que el Sistema de Patrulla funcione. El distintivo, el grito, el banderín, el tótem y la historia de la patrulla -relatada en el libro de oro-, lograrán que cada scout cultive el sentido de pertenencia y el compromiso con la patrulla

### ¿CÓMO DEBEN FORMARSE LOS SCOUTS DE LA PATRULLA?

Tu patrulla debe tener en cuenta estas consideraciones a la hora de decidir la posición en la que deben formarse sus scouts. Lo primero a considerar es la experiencia, lo segundo es la antigüedad dentro de la tropa, y lo tercero es la responsabilidad con la que cada scout asume su vida en general y en particular su vida scout.

La patrulla se forma de izquierda a derecha: el guía se coloca de primero; junto a él se forma el novicio –que sería el sexto patrullero- y seguidamente se forma el resto, hasta llegar al subguía.



## LOS CARGOS DE PATRULLA: ¡CADA QUIEN A LO SUYO!

Ya hemos hablado antes de que cada scout debe tener una responsabilidad en la patrulla, pues cada cual tiene un talento que puede aportar al bien común. En esencia existen ocho cargos de los cuales se vale la patrulla para organizarse mejor, disfrutar las actividades y desarrollarse en conjunto gracias al trabajo en equipo. Aquí te detallamos cada uno y sus funciones principales:

- **Guía:** el guía debe ser elegido por sus propios compañeros pues debe ser el líder natural de la patrulla, a quien todos quieren seguir e imitar. El guía de patrulla no tendrá ningún otro cargo, pues su labor fundamental es garantizar que cada cargo funcione adecuadamente y cada scout sepa cuál es su responsabilidad en la patrulla.



- **Subguía:** es elegido por el guía de patrulla como su mano derecha. El subguía suplanta al guía cuando éste no está presente, por lo que debería manejar sus mismos conocimientos. El subguía puede compartir sus funciones con otro cargo que se adapte a sus gustos y talentos.



- **Cocinero:** su función principal es preocuparse por la alimentación de sus compañeros. Gerencia la cocina, diseña el menú basado en los gustos de los scouts de la patrulla y la adecuada nutrición que deben tener dependiendo de la actividad (si vamos de excursión el cocinero diseñará un menú ligero pero sustancioso para mantener el buen ritmo de la marcha; en un campamento largo, la patrulla necesitará mucha energía y deberá diseñar platillos más completos).

- **Ayudante de cocina:** es el cargo del fuego. El ayudante de cocina se encarga de encender la fogata y asistir al cocinero en todo lo que éste necesita. Si la patrulla va a cocinar en un lugar donde no se puede encender fuego, el ayudante de cocina buscará las alternativas para hacerlo en cocinilla o mechero.



- **Intendente:** administra los recursos materiales de la patrulla. Sabe dónde está el equipo y si la patrulla necesita adquirir alguno nuevo, trabaja en equipo con el tesorero para conseguir los recursos que permitan comprarlo. El intendente coordina con los scouts de la patrulla los materiales que deben llevarse al campamento o a las actividades y después debe velar porque el equipo esté en orden.



- **Pionero:** es el ingeniero o arquitecto de la patrulla. Diseña el rincón cuando la patrulla va de campamento y gerencia la construcción al asignarle a cada quien los amarres, construcciones o astucias que debe realizar. El pionero es el encargado de hacer que los nuevos miembros aprendan los nudos y amarres para que participen activamente en el armado del rincón.

- **Secretario:** su principal responsabilidad son las comunicaciones entre los miembros de la patrulla. Lleva el libro de actas, donde se anotan las decisiones y acuerdos que se pactan en el consejo de patrulla. El secretario podrá crear listas de correo electrónico, grupos en redes sociales de Internet o cualquier otra herramienta que permita que todos estén informados oportunamente sobre las noticias más importantes para la patrulla.

- **Guardián de leyendas:** es el historiador de la patrulla. Lleva el libro de oro, anota las anécdotas más importantes, los acontecimientos de mayor relevancia, toma fotografías y mantiene vivas las tradiciones de la patrulla.

- **Tesorero:** administra las finanzas de la patrulla. Recoge la cuota cada sábado, planifica actividades pro-fondo que generen recursos para comprar nuevos equipos, pagar cuotas de eventos y organizar celebraciones o excursiones de la patrulla.



- **Cuartel maestro:** se ocupa de mantener en buen estado los equipos de la patrulla. Gerencia el mantenimiento de las herramientas, las mantiene limpias y resguardadas y gestiona su reemplazo cuando es necesario. En campamento, es el principal responsable de que las herramientas estén limpias y protegidas de la intemperie en el herramentero.





## EL CONSEJO DE PATRULLA

Lo componen todos los scouts de la patrulla. En esta reunión que debería realizarse al menos una vez a la semana, cada scout expresa su opinión sobre la vida de la patrulla y la tropa y las actividades pasadas y futuras. El consejo de patrulla también es un espacio para tomar decisiones que incumben a todos sus miembros, como por ejemplo: menú del próximo campamento, ambientación que usaremos para una próxima actividad, programa del campamento de patrulla, responsabilidades en la próxima actividad pro-fondos, entre otras.

El secretario debe escribir el acta de cada consejo en el Libro de Actas de la patrulla, donde queden reflejadas las decisiones de la reunión. Al final cada scout plasma su firma de patrulla para expresar su conformidad con lo escrito en el acta.

Cada consejo de patrulla debería iniciar con la lectura del acta anterior para que tu patrulla pueda saber cuánto se alcanzó desde la última reunión.

## EL CONSEJO DE TROPA

Es la reunión que cada semana realizan el jefe de tropa y sus guías de patrulla. El objetivo principal de este consejo es discutir temas de interés general de la unidad (evaluación de actividades anteriores e información de los detalles de las próximas, por ejemplo), y compartir temas de importancia para cada patrulla, que deben provenir del consejo de cada una (plan de adelanto, futuras

excursiones de pionero, especialidades, problemas con algún scout, actividades de patrulla, etc).

Si eres guía debes asistir a todos los consejos y realizar tu consejo de patrulla cada semana. De esta manera cumplirás con tu deber y garantizarás que la opinión de cada scout sea tomada en cuenta en la planificación de la tropa.

## **LA PATRULLA DE LOS LÍDERES DE LA TROPA: LA BARRA BLANCA**

La patrulla Barra Blanca es la base de la tropa. Está integrada por los guías y subguías de todas las patrullas que la conforman y en ella reciben los conocimientos y la capacitación de parte del staff para saber liderar sus patrullas naturales. El líder de la patrulla Barra Blanca será siempre el jefe de tropa, aunque la barra blanca tiene un guía que será el guía más experimentado y de mayor influencia en la tropa.

Al igual que en una patrulla natural, en la Barra Blanca cada scout tiene un cargo que le asigna una serie de responsabilidades dentro de la patrulla. Asimismo, la Barra Blanca debe tener completos los elementos de su espíritu de patrulla y realizar actividades exclusivas para sus miembros cuyo fin principal es beneficiar posteriormente a la tropa entera.

## **ACTIVIDADES DE PATRULLA**

Una patrulla unida, coordinada, que trabaja en equipo, hace al menos tres actividades de patrulla al mes.

- He aquí algunas que podrías hacer junto a tus scouts. Lo importante es que en cada consejo identifiquen las necesidades más importantes de la patrulla y puedan convertirlas en fortalezas a través de las actividades de patrulla.

- **CONSEJO DE PATRULLA SEMANAL**  
(¡una actividad que nunca puede faltar!)

- **ACTUALIZACIÓN DEL LIBRO DE ORO CON FOTOGRAFÍAS, CERTIFICADOS DE LOS ÚLTIMOS EVENTOS A LOS QUE HAN ASISTIDO, ANÉCDOTAS CURIOSAS, ETCÉTERA. NO SÓLO PUEDEN HACER ESTO EN EL LIBRO DE ORO, TAMBIÉN PUEDEN CREAR UNA PÁGINA WEB, BLOG DE PATRULLA O GRUPO EN ALGUNA RED SOCIAL QUE LES PERMITA COMPARTIR ESTOS CONTENIDOS CON OTROS GRUPOS, ANTIGUOS SCOUTS DE TU PATRULLA, FAMILIARES Y AMIGOS. (¡será divertido recordar juntos lo vivido y plasmarlo para que otros puedan disfrutarlo en el futuro!)**

- **EXCURSIONES CORTAS DONDE PUEDAN PRACTICAR TÉCNICAS DE COCINA Y EXPLORACIÓN** (¡les servirá para mejorar la condición física de la patrulla, preparar un rico platillo o para aprender -¡por fin!- cómo hacer un croquis sin la presión del staff).



- **CELEBRACIÓN DEL CUMPLEAÑOS DE LA PATRULLA O DE ALGUNO DE SUS SCOUTS** (¡les ayudará a unirse como patrulla, elevar el espíritu de compañerismo y para hacer feliz al cumpleañosero!)

- **ACTIVIDADES DEPORTIVAS** (¡qué mejor manera de pasar un rato agradable que en un partido de fútbol, argolla india, béisbol o kickimball con tus mejores amigos!)

- **MANTENIMIENTO DE LOS EQUIPOS DE LA PATRULLA** (¡les permitirá cuidar sus carpas, cocinillas, primeros auxilios y creará sentido de responsabilidad y pertenencia a tus scouts)





- **INVITAR A OTRA PATRULLA A COMPARTIR UNA ACTIVIDAD DE SU INTERÉS** (¡les ayudará a reforzar conocimientos, fortalecer el compañerismo con otra patrulla y a prepararse juntas para las actividades de la tropa y eventos!)

- **CONCURSO DE ASTUCIAS PARA CAMPAMENTO** (¡la mejor manera de preparar estos útiles objetos y llevarlos pensados antes de la próxima salida al aire libre!)

## CEREMONIAS DE LA TROPA

Seguramente habrás asistido a varias reuniones de tu tropa. Para que estés preparado para la próxima que presencies o protagonices, te explicamos aquí en qué consiste cada una de ellas:


**SALTO A TROPA:** en esta ceremonia la tropa recibe a un lobato o lobezna que iniciará su camino de aventura en la tropa. La patrulla que lo recibirá deberá prepararse con antelación para participar en su promesa y entregarle el distintivo de patrulla.

**PROMESA:** es el momento más importante en la vida de cualquier scout. En esta ceremonia el scout recibe la pañoleta que identifica a su grupo y se compromete consigo mismo a hacer lo mejor que pueda para cumplir con su deber. El guía y la patrulla entera debe hacer el mayor esfuerzo para preparar al novicio para este momento, enseñándole lo necesario para que apruebe los requisitos de la primera etapa del plan de adelanto.

Como en toda ceremonia (excepto la de apertura y cierre de una actividad que se hace en cuadrado) la tropa se formará en herradura para hacer la promesa, el staff se encontrará en el centro de la formación.

El jefe de tropa llamará al novicio que se promesará. El joven avanzará al centro de la formación acompañado de su guía de patrulla, quien lo presentará ante el staff y expondrá ante todos sus mejores cualidades y su deseo de convertirse en scout.

El jefe de tropa le explicará la importancia del momento y del compromiso de la promesa al futuro scout. Luego, éste dirá su promesa (que deberá saber de memoria y no olvidarla nunca, pues es un compromiso de acción para cada día):



**Por mi honor  
Y con la gracia de Dios  
me obligo a servir lo  
mejor que pueda  
a mi iglesia y a mi patria  
a ayudar a mi prójimo en  
cualquier circunstancia  
Y cumplir la Ley Scout**

Dicho esto, el jefe de tropa colocará la pañoleta en el cuello del scout mientras le explica el significado de sus colores. Alguno de los subjefes le entregará sus primeras dos insignias: la de rama que identifica la unidad a la que pertenece (la imagen en la insignia es un nudo rizo plano) y el aventurero que representa el inicio de su camino por la tropa (cuya imagen es un nudo ballestrinque).

Después él y el guía pasan al centro de la formación, sujetan el bordón con el banderín de patrulla y el nuevo scout recita la promesa de patrulla:

**Prometo obedecerte como jefe  
Quererte como hermano mayor  
Ser leal a mi patrulla  
Y no desanimarme jamás**



Una vez recitada la promesa, el guía le entregará al joven su distintivo de patrulla. El jefe de tropa presentará al nuevo scout ante todos sus compañeros y éste dará por primera vez el saludo completo a la tropa.

### **INVESTIDURA DE GUÍA DE PATRULLA: ¡BIENVENIDO A LA BARRA BLANCA!**

Cuando una patrulla elige a su guía y es ratificado con el visto bueno del consejo de tropa, se realiza la ceremonia de investidura del guía de patrulla.

La tropa se forma en herradura, el staff estará al centro con las barras de guía y el banderín de la patrulla que el scout dirigirá.

El jefe de tropa te hablará de la importancia del cargo que estás por asumir. Luego conversarás con él, de la siguiente manera:

**JT: Scout (y aquí dirá tu nombre totemizado –por ejemplo, León Audaz o Anaconda Ágil-) la patrulla (y aquí dirá el nombre de tu patrulla) a la cual perteneces te ha elegido como su guía. ¿Prometes ser un buen guía de patrulla?**

**Scout: Sí, lo prometo.**

**JT: ¿Prometes cumplir la ley y la promesa scout?**

**Scout: Sí, lo prometo**

**JT: Por tus propios méritos, de ahora en adelante serás considerado por los scouts como guía y tomarás el mando de la patrulla (aquí dirá el nombre de tu patrulla).**

Aquí la tropa dará medio saludo y tú recitarás lo siguiente:

**Gracias te doy jefe,  
Prometo ayudarte en el gobierno de la tropa  
Y de la patrulla (aquí dirás el nombre de tu patrulla)  
De quien Dios nuestro señor  
Me hizo jefe y guardián**

El jefe de tropa te entregará tus dos barras y una tercera para que la entregues a tu subguía. Te dará un certificado donde dice que eres el guía de tu patrulla y tu banderín.

Seguidamente, la patrulla deberá decirte la promesa de patrulla colocando sus manos en el banderín. Dan su grito y luego vuelven a la formación.

# ¡DEJA TU HUELLA!

Tu firma de patrulla

Tu distintivo

Tu totem

**Tu cargo de patrulla**

**Tu pañoleta**

**Tu artículo de la ley scout favorito**

**Referencias:**

- Escultismo para muchachos, Baden Powell. Ediciones Hermandad Mundial, 9na. Edición, Junio 1976.
- Manual del Scout Venezolano, Varios Autores.
- Manual del jefe de tropa y sus ayudantes, Editorial Interamericana, Novimebre de 1981.
- [www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com)
- [www.siemprescout.org](http://www.siemprescout.org)
- [www.manualscout.cl](http://www.manualscout.cl)