



**SCOUTS**<sup>®</sup>

Venezuela

# PROGRAMA DE **JÓVENES**

---

INFORME DE GESTIÓN  
**2023**





## INFORME DE GESTIÓN PROGRAMA DE JÓVENES 2023

### Preámbulo

La Asociación de Scouts de Venezuela, enmarcada en su Lema Institucional 2023, **Gobernanza Participativa**, consciente de ese rol educativo y promotor de valores, durante el 2023 demostró una vez más, que continúa ofreciendo a través del Programa de Jóvenes, un gran número de oportunidades de crecimiento y desarrollo para los niños, niñas, jóvenes y adolescentes del país, en respuesta a las diversas situaciones que como sociedad enfrentamos. Este año representó un desafío para la institución, lo cual significó reconectar a través de un plan nacional y una visión estratégica que implicó un esfuerzo masivo de todos los miembros que forman parte, retomando espacios presenciales para el desarrollo del Programa de Jóvenes, y el desarrollo de actividades que estuviesen de la mano con el ritmo social que tomaba el país posterior a una pandemia que implicó la adaptación del programa a las necesidades contextuales del momento.

A pesar de lo complejo, nos permitió seguir enfrentado las complejidades que el entorno le ofreció a nuestros miembros durante todo el año; evidenciándose de nuevo un esfuerzo y compromiso sostenido de parte todos los involucrados en el diseño, soporte, seguimiento e implementación del programa, ya que a partir de dichas experiencias, documentos formulados, aprobados y difundidos logramos como institución posicionarnos a nivel global como una referencia positiva en relación al trabajo productivo y visualización de resultados. En tal sentido, reconocemos una vez más la constancia y dedicación de los Grupos, Distritos y Regiones Scouts, quienes mantienen viva día a día la llama de la vocación de servicio y el pensamiento constructivo en beneficio de la comunidad, lo cual se refleja en las diversas expresiones y actividades que se presentan a continuación.



Asimismo el área de Programa de Jóvenes continuó fortaleciendo sus relaciones con diferentes instancias a nivel mundial, quienes una vez más y con el espíritu de hermandad y la coordinación del ámbito de relaciones internacionales lograron materializar durante el 2023 un gran cumulo de oportunidades de crecimiento e intercambio de experiencias para nuestros jóvenes, que se verán multiplicadas y reflejadas en las acciones de nuestra institución, a través del Plan Nacional 2023-2025.

El trabajo desarrollado por el área de Programa de Jóvenes a través de la participación de un gran número de jóvenes y adultos involucrados en la labor de creación y actualización del Programa de Jóvenes permitió la continuación de los procesos del área, materializando un conjunto de resultados y productos que sirven de base para brindar la continuidad de los proyectos del año 2024.

La información suministrada en el presente informe, abarca a todos los involucrados de la institución en el proceso de implementación del programa de jóvenes, lo cual permite analizar los diversos factores que incidieron en el éxito de los objetivos y metas alcanzadas, así como las acciones a emprender para mantener el crecimiento del área, en función del mejoramiento de la Asociación de Scouts de Venezuela, todo ello enmarcado en las Políticas de la Institución, el Plan Regional, y demás acciones estratégicas definidas en función de los principios y objetivos de nuestra organización.

## Consideraciones Iniciales

- El área de Programa de Jóvenes garantizó el trabajo y las tareas planificadas y emprendidas, en razón de la propuesta educativa y los diferentes objetivos estratégicos planteados para el accionar de la institución.
- Se mantuvo un accionar basado en la evaluación de Planes estratégicos anteriores y los planteados anteriormente como parte de la continuidad operativa sustentada en la evaluación del PND 2023-2025, a fin de establecer las acciones dirigidas hacia el mejoramiento y ejecución de estrategias que apunten hacia la consecución de la Visión 2023, como parte de un Plan concatenado y compartido a nivel global.
- Nuevamente se contó con todas las guías educativas de los Ciclos Institucionales de Programa del 2023 para desarrollar las diversas actividades educativas planteadas por la institución.
- Se mantuvo un trabajo continuo y efectivo de la Comisión Nacional de Programa de Jóvenes, en función de proveer un espacio de análisis técnico y de producción de herramientas que permitieron la implementación del MACPRO (GPS) y el sostenimiento de la operatividad del área.
- Se logró mantener el trabajo de Métodos Educativos a través de la ejecución de reuniones conjuntas entre la Comisión Nacional de Programa de Jóvenes y la Comisión Nacional de Adultos en el Movimiento Scout.
- Se mantuvo la vinculación y participación de jóvenes en diferentes espacios de construcción dentro del área de Programa de Jóvenes.
- Se fortaleció la Participación Juvenil a través del programa de jóvenes, ofreciendo diferentes espacios de formación y toma de decisiones alineados a la política de participación juvenil de la ASV.
- Se evidenció una gran vinculación de nuestra propuesta educativa junto con los jóvenes en las comunidades, apoyándose en los Objetivos de Desarrollo Sostenible, garantizando así nuestra Misión y la Visión 2023 de la Organización.
- Se evidenció un crecimiento exponencial en la participación de jóvenes en los programas mundiales, y vinculación de las diferentes estrategias educativas con los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

- Participó una delegación Venezolana por parte de la ASV, en el Jamboree Mundial 2023 manteniendo un arduo esfuerzo para la representación de la institución en eventos internacionales.
- Se logró la participación efectiva de un (1) jóvenes más en el Interamerican Leadership Training (ILT), en el marco de la cooperación y gestiones a nivel internacional.

### Desarrollo de Campañas

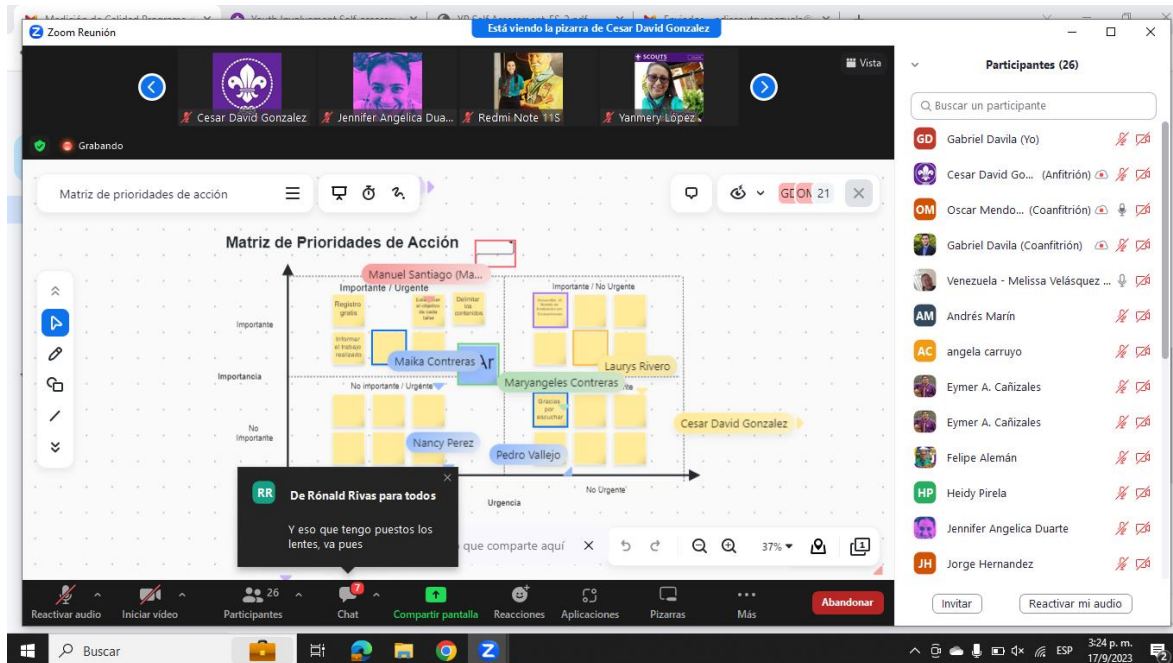
Como parte de las estrategias educativas implementadas por el área de programa de jóvenes, lo cual permitiese impulsar herramientas que conectaran con el PND se desarrolló la **Campaña Conectando Experiencias**, la cual tuvo como objetivo a través de las redes sociales, visibilizar las experiencias de los jóvenes en su accionar por medio de los programas e iniciativas mundiales, motivando así a más personas a ser partícipes de herramientas educativas, motivando así a más personas a ser partícipes de herramientas educativas



### Reunión de Métodos Educativos

Año tras año, se ha desarrollado encuentros de métodos educativos, lo cual ha permitido de manera amplia y profunda, dar una revisión y accionar a los temas educativos que conectan con lo estratégico a la institución. En Septiembre del año correspondiente, se pudo realizar el análisis de revisión del Proyecto Educativo,

contenidos del área en relación al área de Adultos en el Movimiento, y autoevaluación de Programa de Jóvenes y Participación Juvenil, contando con una participación mayor de 30 personas, quienes de manera conjunta pudieron abordar el comienzo de un nuevo ciclo de actualización del programa de jóvenes.



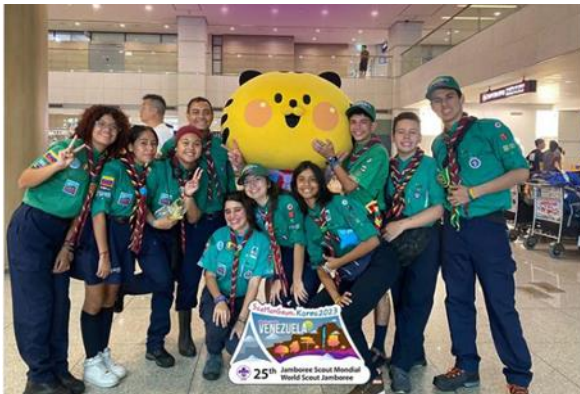
## Lanzamiento de la Iniciativa He for She

Este nuevo proyecto se suma este año y por lo tanto da inicio con:

- Se conformó la guía educativa y la plantilla de solicitud de reconocimiento.
- Se realizó y se aprobó la insignia de la iniciativa con sus correcciones
- Se Realizó la plantilla de reconocimiento.
- Se realizó post para dar a conocer la iniciativa
- Se publicó la guía y la planilla de solicitud el día 30 de abril del 2023 en la biblioteca scout.



## Jamboree Mundial KOREA



Se realizó un arduo esfuerzo en la conformación de la Delegación Venezolana para la participación de jóvenes en este evento, logrando así la participación de una patrulla por parte de nuestra institución, apoyados por la jefa de delegación Andrea Girón, quienes luego de diferentes gestiones

podieron participar activamente y resumir la experiencia con sus testimonios:

### Del itinerario de viaje de Venezuela- Turquía – Corea

**Iniciamos el recorrido** desde Venezuela despidiéndonos de nuestros familiares y allegados a los miembros de la Delegación, al llegar a Turquía realizamos el Tour ofrecido por Turkish Airlines que nos llevo a varios sitios y nos ofrecieron dos comidas desayuno y almuerzo, en este recorrido los jóvenes pudieron conocer un poco sobre la religión que se practica mayormente en el país, un poco sobre su gastronomía y sobre el sistema económico y el mercadeo que ofrecen.



Al respecto la conducta de la Delegación en este apartado se evidenció que varios de ellos no seguían instrucciones del guía a tal grado que dos jóvenes se atrasaron y el adulto Marcos Mariño tuvo que solicitar que pararan la excursión de todos los turistas para poder ir a buscarlos.

Tuvimos algunos inconvenientes con el tema de la alimentación debido a que específicamente en el caso de una joven no quería comer absolutamente nada y por ello, en todo momento se sentía mareada.

Ante esta situación, el Staff decidió realizar un consejo de patrulla para hacer algunos llamados a la reflexión sobre el comportamiento de algunos jóvenes se especificaron quienes eran y se comprometieron a cambiar actitudes durante el viaje.

Terminado, el Tour nos devolvieron al Aeropuerto en ese momento como Jefe de Delegación me separé del grupo porque mi vuelo salía 3 horas antes que el vuelo de la Delegación por lo cual, en este apartado se anexará información del Scouter Marcos Mariño en el informe final.

Para el 1 ero de Agosto la patrulla llegó a las 4 de la tarde al sub campo, una vez más a la patrulla la dejaron esperando bajo el sol todo el día porque la prioridad eran los contingentes grandes, al llegar al campamento tuvimos dos jóvenes con baja de tensión por dicha situación, sin embargo, ninguna ameritó traslado al hospital.

En este punto del evento, se realizó un consejo de patrulla para indicar las normas del campamento y cómo se aplicaba el protocolo de A salvo de Peligro en eventos Macros y las instalaciones de Listening cercanas para poder hacer los reportes en caso de Bullying, acoso sexual entre otras conductas que atentaran contra la moral y la buenas costumbres, una vez recibida la información, la patrulla comenzó a instalarse, durante ese tiempo recibimos una entrevista de Patio Scouts.





A la patrulla se le entregó todo lo necesario para acampar en esos días, sobre este aspecto, los materiales e implementos eran de excelente calidad y estaban en el sitio en el momento en el que la patrulla llegó.

## **Programa y actividades en Samangeum**

### **Excursión a Universidad y visita a un templo:**

El día 3 de agosto los jóvenes fueron a su actividad donde pudieron disfrutar del programa universitario de Corea, grupos de K-pop, y actividades en el templo, sin embargo, ese día se reportó otra ola de calor, ocasionando que 1 joven de nuestra delegación presentará fiebre muy alta y con síntomas de baja de tensión, se tuvo en observación en la ambulancia y al ver que no bajaba la fiebre tome la decisión de que la trasladarán al hospital más cercano. Aquí la joven fue atendida satisfactoriamente, y se realizó la llamada al Scouter Cesar para informar la intervención y el apoyo para activar el seguro internacional ya que este hospital no se encontraba en el campus Jamboree.

Al retirar a la joven, el Jamboree asumió los costos por la intervención médica y retire la solicitud de activación de seguro y la joven si se les traslado al campus a las 2 am.

Al día siguiente, se realizó un consejo de patrulla, para evaluar la actividad la patrulla quedó conforme y satisfecha.

### **Toboganes de agua/Food Houses/ Mundo ODS**

La patrulla vivió una gran experiencia en los toboganes de agua todo un día, a pesar de las largas colas para montarse en las atracciones.

En este día las actividades fueron suspendidas por Jamboree por la cantidad de casos de golpes de calor y por tanto solo quedaron activos este tipo de atracciones. Debido, a que la patrulla quería mas actividades, el Staff organizo una actividad gastronómica con una visita a las Food houses para probar platos típicos de cada país



También en esta actividad algunos de ellos visitaron la Aldea Global y Mundo ODS, que en líneas generales eran actividades techadas y que proporcionaban aire acondicionado.

Durante este día el Staff se encargó de comprar hidratación y comida a los jóvenes y mangas para el calor.

Se realizó la evaluación de la actividad en la noche y hubo una buena recepción de las actividades realizadas en ese día sintiéndose satisfecho por el programa alternativo que ofreció el Staff.

### **Día de culturas**

En esta oportunidad la patrulla realizó como plato típico para ofrecer Pisca Andina y arepas con diferentes tipos de topping, la recepción de la comida fue gratificante el stand tuvo bastantes visitas.

Dentro de las actividades del stand la patrulla ofrecía a los invitados hacer arepa y aprender los diferentes tipos de baile típicos de Venezuela.

A su vez, se les permitió a los jóvenes visitar otros stands para experimentar y aprender de otras culturas.

Al finalizar el día se realizó un consejo de patrulla, donde los jóvenes manifestaron haber disfrutado de la actividad.

### **Got Talent**

La patrulla desde tempranas horas de la mañana se estuvo organizando para el concurso, recibimos el back stage a las 3 de la tarde, y se practico 2 veces la coreografía en tarima, recibimos comida por parte del evento la cena y bastante hidratación.

Al finalizar la jornada Venezuela recibió el premio de Got Talent como mejor presentación Tradicional.

Al finalizar la jornada, se realizó consejo de patrulla donde los jóvenes manifestaron estar sumamente felices de la participación y de haber realizado esta actividad con sus adultos.



## **Base Militar/Actividades**

Durante nuestra estadía el General de la Academia y su personal nos recibieron con el mejor trato y apoyo, recibíamos un excelente desayuno, los almuerzo era en los Centros de Gobierno de Seúl en cuanto a transporte, tuvimos un bus solo para la Delegación, así como un intérprete ya que se manejaba mayormente el idioma Coreano.

Las actividades que se plantearon en la Academia Militar fueron las siguientes:

### **Paseo en el Museo de Trenes y Sistemas Ferroviarios**

**Paseo por la Plaza principal de las Base:** en esta actividad los jóvenes disfrutaron de una noche en una mini ciudad donde habían pequeños museos de arte e historia.

**Concierto Tradicional:** Los jóvenes se les dio una presentación de baile tradicional coreano en las instalaciones de Gobierno.

**Demostración Militar:** Los jóvenes ingresaron a cabinas virtuales de entrenamiento de polígono de tiro donde entrenan los oficiales de la República de Corea.

**Ceremonia de Clausura:** Los jóvenes vivieron una ceremonia de clausura con un concierto de K-pop y el paso de bandera de Jamboree a Polonia.

## **Objetivo N°1**

Iniciar un nuevo ciclo de actualización del Programa de Jóvenes de la Asociación de Scouts de Venezuela, orientado por las recientes Políticas que se hayan incorporado a nivel Nacional, Regional y Mundial de la Organización.

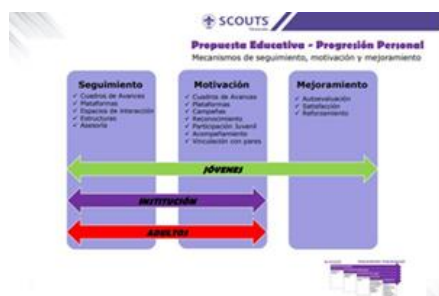
La revisión de necesidades e intereses actuales, así como la definición de políticas fundamentales en el desarrollo del programa de jóvenes, evidenciaron la adecuación y alineación mantenida del proyecto educativo actual, representando

nuevamente una propuesta educativa actualizada en miras al país donde se desarrolla.

En análisis de la integración concordancia de lo establecido en el Proyecto Educativo de la ASV y la Políticas Nacionales a través del tiempo con la finalidad de que tuviese la flexibilidad necesaria para adaptarse sin importar las actualizaciones, cambios u obstáculos que pudiera tener el Proyecto Educativo, estas podrá n adaptarse a la magnitud que el Proyecto en su momento lo amerite. La capacidad de revisión y mejora continua de las políticas permite que no solo la parte de Desarrollo Institucional pueda participar en el proceso, sin o también toma en cuenta la opinión, competencias y experiencias de los jóvenes, esto como factor integrador, tratando de abarcar la información interactiva de los diferentes factores y actores.

Por lo que se concluye que su fundamentación, redacción y accionar en la ASV es acorde a las necesidades actuales de nuestra OSN, abarcando todos los factores tanto internos como externos que influyen en nuestro crecimiento y desarrollo.

De igual manera se presentó y se profundizó el modelo de progresión personal basado en competencias, fortaleciendo incluso su apoyo a través del sistema de gestión de adulto en la revisión de contenido de talleres y presentación de herramientas.





Se determinó que las 6 áreas de crecimiento actuales, están alineadas a las tendencias educativas actuales y dimensiones del ser humano, para dar un respuesta completa e integral a través de competencias educativas a los jóvenes.

### **Objetivo N°2**

Promover el Desarrollo de la Espiritualidad en el Programa de Jóvenes de la Asociación de Scouts de Venezuela, de acuerdo a la Política Nacional y los fundamentos a nivel Regional y Mundial de la OMMS.

De acuerdo a la meta inicial, se promovió el análisis de la espiritualidad en el programa, a través de la conformación de una comisión interreligiosa, con apoyo de la OMMS, en función de analizar y desarrollar pruebas piloto, con miras a establecer una iniciativa y herramientas educativas que promuevan la espiritualidad en el programa de jóvenes.

### **Objetivo N°3**

Fomentar la participación de los jóvenes en actividades que tengan impacto a nivel local, distrital, regional, nacional e internacional, promoviendo la satisfacción de las competencias educativas promovidas por la ASV.

## **Ciclos Institucionales 2023**

### **Moot Nacional.**



Basado en la Gobernanza Participativa, en todo momento se brindaron espacios de toma de decisiones, involucrando jóvenes en el staff con participación activa, los jóvenes decidieron sus propios temas de interés a través de formularios previos de consulta, así como las actividades que consideraban atractiva de acuerdo a sus intereses.

Los jóvenes definieron también el proyecto nacional basado en el Programa Scouts del Mundo, como una estrategia que permitiera replicar las acciones positivas en todas las comunidades del país.

El evento respondió a las expectativas personales de cada joven, lo que significó el cumplimiento de uno de sus objetivos; el desarrollo y crecimiento personal de los participantes.

Se respondió a las necesidades de las comunidades visitadas, promoviendo el desarrollo comunitario y el espíritu de cooperación de los participantes.

Se involucraron Entes Gubernamentales, comunidades organizadas, y sector privado, en la facilitación logística y el desarrollo de las propias comunidades.

Los jóvenes fueron protagonistas de todo el desarrollo del programa, tanto con sus aportes previos, como en las presentaciones culturales, los aportes propios en las giras de impacto elegidas de acuerdo con el interés propio, así como la lección libre del abordaje de actividades en los diferentes bloques de programa.

Las facilidades logísticas del lugar brindaron comodidades a los participantes, principalmente cubriendo las necesidades básicas, y permitiendo desarrollar un programa sin inconvenientes.

Se contó con un presupuesto ajustado a las realidades económicas y sociales del contexto venezolano, donde permitió responder a todo lo preestablecido por cada área, así como invertir en materiales que se mantengan en el inventario de la institución.

Se brindaron herramientas como la appweb, donde cada joven manejó los diferentes procesos administrativos de manera personalizada, y permitió una inscripción rápida y sencilla para los participantes.

Educativamente, se respondió a los 4 pilares de la educación a través de diferentes oportunidades de aprendizaje promovidas por los mismos jóvenes, tales como conocer nuevas habilidades, convivir y promover amistad en los rovers del país, conocer las realidades de la comunidad y sensibilizarse tomando acción en ellas, conectar y reflexionar con ellos mismos en la dimensión espiritual, expresarse como jóvenes a través de la cultura y los espacios de participación juvenil, y conocer lugares atractivos como ofrecía un estado turístico por excelencia como Mérida.



## Jota-Joti

El 2023 contará con la actualización de la Guía educativa del Jota Joti 2023 con nuevas actividades y retos adaptados a la propuesta educativa de la institución.

Promoción de las actividades previas, Durante y Después del Evento

Realización de videos promocionales publicados en Instagram y Tiktok de la ASV.

Se dieron diferentes repost por parte de las diferentes regiones y grupos scouts que nos conforman como OSN, así como también por parte del Centro de Apoyo Interamerica.

Se contó con la participación masiva de los grupos scouts en los reportes en las redes sociales mencionando a la ASV y el evento

### Números generales de participación de evento:

PARTICIPACION JOTA JOTI 2023		
ADULTOS NO SCOUTS	267	
ADULTOS SCOUT	458	
JOVENES NO SCOUTS	88	
JOVENES SCOUTS	758	
ORGANIZACIONES JUVENILES		59





**CAREPAS**

Región	masculinos	femeninas	jóvenes de la comunidad	Staff Juvenil
Merida	33	30	2	11
<b>Anzoategui</b>	18	14	0	3
<b>Distrito Capital</b>	110	109	30	5
<b>Aragua</b>	67	72	0	08
<b>Miranda</b>	82	90	0	5
<b>Zulia</b>	107	73	180	5
<b>Lara</b>	120	101	0	20
<b>Tachira</b>	36	31	33	0
<b>Metropolitana</b>	53	45	30	7
<b>Carabobo</b>	149	182		8
<b>Total</b>	775	747	272	72

Representa un 54% de participación de todos los jóvenes, superando en más del 100% la meta establecida

**FORO DISTRITAL**

Distrito	Masculinos	Femeninas	Jóvenes de la comunidad	Staff Juvenil
San Francisco	19	9	1	5
Caricuao	14	6	0	5
Avila	21	18	39	8
Valencia Norte	12	7	0	10
Guacara	7	4	1	6
Mariscal Sucre	9	12	0	9
Catedral	18	13	00	10
Puerto la Cruz	7	8	2	8
Valles del Tuy	1	7	1	5
Parque Nacional El Tama	3	3	1	2
Luis Amigo	8	6	1	1
Frontera	1	1	1	
Rio Torbes	3	0	1	
Santiago de Leon	9	1	0	5
Palavecino	5	7	0	6
Valles del Tuy	1	7	0	5
Palavecino	5	7	0	5

Henri Pittier	11	09	0	01
Lecheria	7	5	0	5
Guarico	5	2	0	4
Sucre Sur	14	19	0	6
Chacao	14	21	0	5
Altos Mirandinos	12	13	0	5
Andres Eloy Blanco	3	2	3	4
Andres Eloy Blanco	4	4	10	4
Crepuscular	8	5	0	5
Jose antonio Paez	10	02	2	04
Baruta	17	13	0	13
Sucre Norte	13	9	5	4
<b>Total</b>	<b>261</b>	<b>209</b>	<b>45</b>	<b>78</b>

Representa un 41% de participación, superando el 100% de la meta

Lobashow

Distrito	Masculinos	Femeninas	Jovenes de la comunidad	Staff Juvenil
Puerto la Cruz	07	10	30	06
La Guaira	8	5	13	2
San Diego	18	17	32	0
Guacara	10	21	1	4
San Francisco	16	17	12	3
Andres Bello	25	30	56	10
Catedral	39	42	0	10
Caricuao	34	29	0	4
Santiago de Leon	33	32	21	6
Luis Amigo	28	34	0	4
Rio Torbes	6	10	0	2
Parque Nacional El Tama	14	10	0	3

Sucre Sur	36	27	0	21
Sucre Norte	33	28	61	Ninguno
Avila	38	54	10	4
Valles del Tuy	10	16	8	0
Mariscal Sucre	13	12	44	0
Henri Pittier	46	40	12	08
Guarico	04	06	13	06
Sucre Zamora	23	15	4	06
Lecheria	18	20	13	2
Jose antonio Paez	18	20	12	6
Chacao	17	25	42	0
Andres Bello	32	37	42	10
Zulia Oriental	26	13	0	0
Palavecino	8	12	7	4
Altos Mirandinos	27	25	12	0
Crepuscular	37	20	6	0
Cari	25	28	14	4
Santiago de Leon	11	17	8	0
Baruta	31	38	0	5
<b>Total:</b>	<b>680</b>	<b>704</b>	<b>473</b>	<b>104</b>

Participación de 1384 jóvenes, lo que representa el 71,4% de participación superando la meta en más del 100%

### Acción por el planeta.

Distrito	Manada Masculina	Manada femenina	tropa masculina	tropa femenina	clan Masculino	clan femenino	Staff Juvenil
Zulia Oriental	4	1	5	9	3	0	3



Luis Amigo	6	8	10	4	2	0	3
Parque Nacional El Tama	3	2	0	0	0	0	0
Luis Amigo	9	8	13	9	11	10	6
Valles del Tuy	1	4	7	14	2	5	1
Valles del Tuy	3	7	3	3	0	1	1
Parque Nacional El Tama	0	0	6	5	0	0	2
Luis Amigo	4	2	7	4	2	0	0
Frontera	0	0	0	5	2	3	0
Luis Amigo	3	3	2	4	3	1	3
Caricua	5	6	5	11	3	3	1
Caricua	5	6	5	11	3	3	1
Manaure	2	4	8	4	0	0	6
Santiago de Leon	13	9	13	11	0	0	4
Parque Nacional Chorro el Indio	1	0	2	6	0	0	0
Catedral	9	6	18	10	7	3	10
Catedral	3	4	11	9	2	0	3
Henri Pittier	34	30	42	47	15	11	0
Sucre Zamora	12	11	11	19	2	1	0
Santiago Mariño	10	3	10	4	4	4	0
Lecheria	18	21	12	14	3	1	3
Mariscal Sucre	3	6	19	3	2	0	5
Palavecino	6	9	12	8	4	6	4
Andres Eloy Blanco	6	5	18	6	2	3	6
<b>Total:</b>	<b>160</b>	<b>155</b>	<b>246</b>	<b>220</b>	<b>72</b>	<b>55</b>	<b>62</b>

Participación de 1008 jóvenes, con solo el reporte del 14% de los grupos scouts, lo que representa el 17% de participación. Sin embargo, se ha mantenido la tendencia de poco reporte de las actividades grupales, aún cuando su ejecución se ha podido evidenciar.



## Objetivo N°4

Desarrollar actividades y proyectos enmarcados en los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), enfocando los mismos hacia la obtención de competencias educativas.

Se estableció una comisión para el desarrollo de una propuesta educativa que motivara el desarrollo de los ODS en los jóvenes.

## Comisión Scouts por los ODS

En relación al Obj 4, tomando en cuenta los ODS, se conformó la comisión de trabajo y se dio inicio al desarrollo de la guía de actividades **Nombre y Apellido**

### Correo electrónico

Gabriel Dávila	gadarjo@gmail.com
Geraldine Altuve	altuvegeraldine@gmail.com
Andrés Marín	andresmarin0004@gmail.com
Eymer Cañizales	eymer.design@gmail.com
William Bruno	william.bruno@correo.unimet.edu.ve
Maryangeles Contreras	Maryangelescontreras@gmail.com
Laurys Rivero	laurysrivero@gmail.com
Anderson Peña	andersonpenapalmero@gmail.com
Miguel Ciavato	miguelciavato@gmail.com

Posteriormente, el área de programa de jóvenes desarrolló la campaña **ConectaODS** para el lanzamiento de la guía educativa **Scouts por los ODS**, se implementó un conteo regresivo por parte de los programas e iniciativas mundiales para enfatizar acciones sostenibles. Dicha guía tiene como objetivo promover una ciudadanía global capaz de generar una cultura solidaria comprometida en la lucha para erradicar la pobreza, promover la prosperidad y el bienestar para todos.



Como parte de las metas de nuestro Plan Nacional de Desarrollo 2023-2025 en el área de Programa de Jóvenes en encontramos la vinculación de los ODS en cada uno de los proyectos de impacto social desarrollado por nuestros jóvenes. En el siguiente cuadro se presenta los objetivos vinculados en cada proyecto desarrollado en el año 2023.



Objetivos de Desarrollo Sostenible	
1- Fin de la pobreza	54
2- Hambre cero	50
3- Salud y bienestar	10
4- Educación de calidad	8
5- Igualdad de género	44
6- Agua limpia y saneamiento	81
7- Energía asequible y no contaminante	68
8- Trabajo decente y crecimiento económico	
9- Industria, innovación e infraestructura	9
10- Reducción de las desigualdades	44
11- Ciudades y comunidades sostenibles	75
12- Producción y consumo responsable	37
13- Acción por el clima	127
14- Vida submarina	95
15- Vida de ecosistemas terrestres	58
16- Paz, justicia e instituciones sólidas	7
17- Alianzas para lograr los objetivos	

Este reporte incluye participación de diferentes actividades como CIP, programas mundiales, iniciativas, y oportunidades educativas grupales, lo cual evidencia el desarrollo de actividades basadas en ODS, y de acuerdo a las actividades reportadas, una participación mayor al 40%, lo que significa más del 100% del cumplimiento de la meta

## TRIBU DE LA TIERRA

- Durante los meses enero-diciembre del 2023 se han emitido **469 Reconocimientos** pertenecientes al **Desafío Campeones por la Naturaleza** donde han sido desarrollados **32 proyectos**. **709 Reconocimientos** pertenecientes al **Desafío Embajadores de la marea de Plástico** de los cuales se han evidenciado **41 proyectos** y **562 Reconocimientos** pertenecientes al **Desafío Energía Solar** en el cual se han desarrollado **38 proyectos**. Teniendo un total de **1740 Reconocimientos** y **111 Proyectos** del Programa Scout mundial Tribu de la Tierra.

Desafío Campeones por la Naturaleza															
Carabobo	Capital	Anzoátegui	Lara	Trujillo	Falcón	Cojedes	Metropolitana	Portuguesa	Guárico	Aragua	Yaracuy	Miranda	Mérida	Zulia	Táchira
117	44	22	45	1			35			76		79		50	
Desafío Embajadores de la marea de Plástico															
37	96	28	92	14			28			207	42	135		26	
Desafío Energía Solar															
57	101	44	103		25		32	9		60	6	71	34	20	
Total de Reconocimientos Tribu de la Tierra															
<b>1740</b>															

### Acciones realizadas:

- Como parte de las estrategias virtuales para el impulso del programa mundial, se ha publicado por las redes sociales distintos Reels y posts de contenido educativo con la finalidad de promover e impulsar actividades y proyectos con



temáticas como: "Tips para hacer un proyecto, Tips energéticos, Maravillas naturales de Venezuela, cómo hacer un horno solar, microplásticos, Yo cuando termino mi proyecto scout, Conectando experiencias, Qué es Tribu de la Tierra para ti".



- Con el propósito de concientizar y educar respecto a cada efeméride ambiental, se elaboró un calendario interactivo de historias, videos y post para la difusión de fechas alusivas al medio ambiente las cuales puedan impulsar acciones sostenibles.



- La Asociación de Scouts de Venezuela dijo presente en la recolección de desechos y limpieza de las costas en la vereda del lago en la región Zulia, evento que se llevó a cabo en conjunto con la organización **“El Zulia Recicla”** donde diferentes ONG demostraron su compromiso accionando para el cuidado del planeta a través de la recolección masiva de desechos.



- En conmemoración al día mundial de la tierra el 22 de abril, la región Miranda efectuó una actividad alusiva a dicha efeméride con la Fundación Movistar, donde jóvenes scouts aprendieron sobre el uso de fuentes de energías renovables y depositaron 20Kg de desechos tecnológicos, como celulares, baterías y cargadores, aportando así a la disminución de la huella de carbono a través del reciclaje.



- En celebración del día de la Tierra/CIP Acción por el Planeta, en la región Mérida distintos grupos scouts se reunieron con diversas instituciones dedicadas a la preservación de la naturaleza. De esta manera, acciones como la recolección de material de reciclaje y charlas de concientización fueron desarrolladas en pro a generar un impacto ante la comunidad e incentivarlos a ser parte de estas iniciativas.



- Enmarco de conmemorar el día de la Tierra, se promovió el CIP “Acción por el Planeta” con el objetivo de incentivar acciones sostenibles de Impacto Social a nivel nacional vinculadas a los Desafíos del programa, siendo dichas actividades, válidas para dar cumplimiento a una de las actividades de un Desafío.



- En conmemoración al día mundial del medio ambiente, se presentó el post “Challenge Tribu de la Tierra 2023”, el cual su propósito fue hacer la mayor movilización de scouts para contribuir a nuestro planeta, todo mediante actividades enfocadas en los desafíos de Tribu de la Tierra.



- En el mes de junio se hizo difusión de la guía Scouts por los ODS la cual se suma a la propuesta educativa de la ASV, y a los principios ambientales del programa scout mundial tribu de la tierra, por tal razón, a través de la cuenta de Instagram se publicó material audiovisual con el objetivo de invitar a más jóvenes y adultos scouts y no scouts a afrontar los retos a los que se enfrenta el planeta por medio de las actividades, juegos y acciones que brinda la guía educativa Scouts por los ODS.



- Dando continuidad a la promoción de Acciones vinculadas a Scouts por los ODS, en las distintas regiones del país se llevó a cabo charlas, seminarios y otros que permitieron la sensibilización sobre las problemáticas actuales, así como también el intercambio de posibles soluciones. La región Zulia se destacó por organizar una charla especial con la unidad de clan abordando el ODS "Acción por el Clima". En la actividad se recalcó la importancia de pensar globalmente y actuar localmente.



- Con el propósito de garantizar la fluidez en el proceso de reporte del programa mundial, se publicó un post con información concerniente a los correos institucionales asignados para cada región o distrito atendido por OSN, ello con la finalidad de esclarecer a dónde deben ser enviadas las planillas de reportes.



- Con el objetivo de agradecer a aquellos miembros de la comunidad, instituciones, empresas, u otros colaboradores no scouts que hayan sido partícipes en las actividades o proyectos del programa scout mundial tribu de

la tierra, fue diseñado un formato de agradecimiento PDF como símbolo de gratitud por haber contribuido a nuestro planeta.



- El programa scout mundial tribu de la tierra estuvo presente en el Moot Nacional 2023, donde por medio de juegos y dinámicas los rovers participantes obtuvieron herramientas sobre la sostenibilidad ambiental y los proyectos vinculados a los desafíos del programa.



- Enmarco de conmemorar el día de las playas, distintos grupos scouts del país hicieron presencia en playas, ríos, lagos, entre otros, efectuando actividades vinculadas a la recolección y disminución del consumo de plástico.



- La Asociación de Scouts de Venezuela tuvo participación en el programa radial "Ciencia Para Llevar" de la región Zulia, siendo una plataforma para debatir y proponer estrategias a jóvenes y adultos que fortalezcan el compromiso con la conservación del lago de Maracaibo. Cada actividad contribuyó significativamente a la protección y preservación del medio ambiente, así como a la concienciación de la comunidad sobre la importancia de la acción colectiva en pro de un futuro sostenible.



- En aras de impulsar los proyectos ambientales desarrollados durante este año 2023, se brindó visibilidad a los mismos por medio de las redes sociales a través de una campaña llamada "Proyecto Tribu del año", la cual consta de proyectos postulados por jóvenes y adultos que deseen inspirar a otros scouts, esto con la particularidad de una dinámica de selección al mejor



proyecto electo por un jurado evaluador y por la comunidad virtual de Instagram. Dicha campaña también tiene por objetivo ser un catálogo de diversos proyectos en las redes sociales.

**Proyecto Tribu del año**

¿Realizaste este año un proyecto de impacto social que todos deberían conocer?

¡Te invitamos a compartirlo e inspirar a otros!

¡Desliza!

Envíanos por mensaje privado en IG o a tu cooperador regional, los siguientes datos:

- 1 Desafío del proyecto
- 2 Nombre del proyecto
- 3 Objetivo del proyecto
- 4 Paso a paso para ejecutar el proyecto
- 5 Materiales empleados en el proyecto
- 6 Cuatro (4) fotos del proyecto
- 7 Autor(es), grupo scout y región

¿Cómo será la dinámica?

Con la información que hayas enviado, publicaremos los proyectos postulados en nuestras redes sociales.

Mediante un jurado evaluador y nuestra comunidad virtual, elegirán el mejor...

**Proyecto Tribu del año**

Fecha límite para postular: 7 de octubre

**Sácale el jugo**

**OBJETIVO**

Crear una guía con el formato de recetario que contenga platos elaborados, consejos de uso, reutilización y aplicación sobre alguna fruta.

**¡Panel solar para el salón!**

**OBJETIVO**

Realizar un panel solar para un espacio/comunidad determinada.

**Bolsas Ecoamigables por el ambiente**

**OBJETIVO**

Elaborar y decorar bolsas de tela para obsequiarlas a miembros de la comunidad y clientes del supermercado más cercano, invitando al no consumo de plástico y destacando las implicaciones negativas de las bolsas plásticas sobre la fauna marina.

**Huellas X Sonrisas**

**OBJETIVO**

Concientizar a la comunidad sobre los peligros que enfrentan los animales en situación de calle creando espacios con materiales de provecho donde puedan dormir y comer mientras se realizan campañas de jornadas de adopción.

**Mural Ecológico**

**OBJETIVO**

Sensibilizar a la sociedad sobre el cuidado del ambiente a través de la creación de un mural ecológico hecho a partir de tapas plásticas.

**Conciencia Eficiente**

**OBJETIVO**

Motivar a las comunidades a fomentar la conciencia del ahorro de energía y los beneficios de las energías renovables.



## SCOUTS DEL MUNDO

- Durante los meses ENERO - DICIEMBRE del 2023 se emitieron **165 Reconocimientos** pertenecientes al **Programa Scout Mundial SCOUTS DEL MUNDO** donde fueron desarrollados **28 voluntariados**

RECONOCIMIENTOS															
A n z o á t e g u i	A r a g u a	B o l í v a r	C a r a b o b o	C o j e d e s	D i s t . C a p i t a l	L a r a	M e r i d a	M e t r o p o l i t a n a	M i r a n d a	O N S - F a l c o n	O N S - A c a r i g u a	O N S - P o r t u g u e s a	O N S - Y a r a c u y	T á c h i r a	Z u l i a
9	2	3	55	1	8	12	3	13	24	6	1	3	1	4	17
3	1	1	11	1	2	1	1	3	3	1	1	1	1	1	1
<b>TOTAL DE RECONOCIMIENTOS</b>															
<b>165</b>															

### Comparación con el balance 2022

Se puede evidenciar un aumento de voluntariados realizados con referencia a los años anteriores así como de un incremento en el número de reconocimientos, gran parte de ellos fueron logrados con la participación de los Jóvenes en el evento

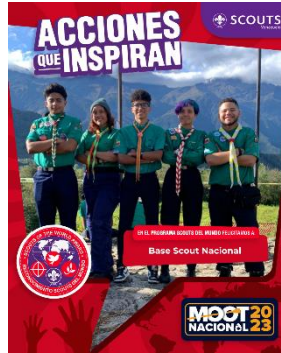
Nacional Moot 2023, con el proyecto realizado por la Base Nacional con el Descubrimiento Acciones que Inspiran.

### Un resumen de las estrategias y actividades desarrolladas en el Programa:

- Como parte de las estrategias de motivación usando herramientas virtuales para el impulso del programa mundial, se ha publicado por las redes sociales distintos Reels y posts de contenido educativo tomando de referencia las efemérides.
- **Campaña conectando experiencias**, donde se mostraron a través de diferentes plataformas videos sobre la experiencia educativa de los jóvenes al obtener reconocimientos en los diferentes programas mundiales e iniciativas mundiales y nacionales.



- **Moot Nacional 2023:** El Programa Scout Mundial Scouts del mundo tuvo un papel importante en el Moot, siendo este un evento de clan, fue apalancado en un Descubrimiento Nacional, denominado Acciones que Inspiran, donde todos los participantes del Moot podían inscribirse; se tuvo una participación de 100 jóvenes para este descubrimiento realizado por la Base Nacional.
- Los voluntariados fueron realizado en las 8 Giras y los juveners continuarian las horas en sus comunidades posterior al Moot.



- **Manejo de las redes:** Nuestro programa, maneja las redes Instagram y Facebook constantemente, haciendo conocer el programa y los diferentes voluntariados que se realizan a nivel nacional, también da a conocer los ODS y como se pueden aplicar en el programa.



- **Trabajando con los ODS**



Este es uno de los ODS más usado en el programa SDM

Este es uno de los ODS más usado en el programa SDM

Este es uno de los ODS más usado en el programa SDM

Este es uno de los ODS más usado en el programa SDM

Este es uno de los ODS más usado en el programa SDM

Este es uno de los ODS más usado en el programa SDM

### **Bases Nacionales:**

Actualmente el Programa Scouts del Mundo cuenta con dos Bases Nacionales

La primera surge de la necesidad de abarcar Regiones en las que el programa no llega, esta base desarrollo dos Descubrimientos, Economía Circular, el cual permitió el reconocimiento de jóvenes de la Región Falcón, quienes tenían mucho tiempo sin trabajar en el programa.

Dos meses después acepta el Reto del Moot y desarrolla Acciones que Inspiran el cual tuvo un gran alcance a nivel nacional, logran do reconocer a jóvenes de todas las regiones y de ella surge la segunda Base con jóvenes de Miranda y Metropolitana, en noviembre desarrollo su Descubrimiento, el cual tiene 6 voluntariados en desarrollo.

## **HEFORSHE**

Este 2023 fue el año de inicio de esta iniciativa, se dio a conocer y fue activa en Mayo del 2023, para este final de año contamos con 396 reconocidos a nivel nacional Registradas en la ASV, realizando sus actividades las tres ramas: Manada, Tropa y Clan, con la siguiente revisión regional:



A N Z O A T E G U I	A R A G U A	B O L I V A R	C A R A B O B O	D T. C A P I T A L	F A L C O N	G U A R I C O	L A R A	M É R I D A	M E T R O P O L I T A N A	M I R A N D A	P O R T U G U E S A	T Á C H I R A	T R U J I L L O	Y A R A C U Y	Z U L I A
19	18	23	65	44	9	0	55	11	48	34	10	15	8	23	8

Total = 396

Con una recepción increíble de las 3 unidades donde se vio evidenciado la increíble participación de los jóvenes, donde en cada una de sus actividades realizaron con éxito 33 grupos. Los numero entre las unidades han sido un éxito total contando con:

- 43 Reconocimientos por la Manada femenina
- 42 Reconocimientos por la Manada masculina
- 47 Reconocimientos por la tropa femenina
- 73 Reconocimientos por la tropa masculina





- 58 Reconocimientos por el clan femenino
- 52 Reconocimientos por el clan masculino
- 79 Reconocimientos de adultos



Así mismo, todas las actividades y proyecto fueron enmarcados en los ODS (Objetivo de Desarrollo Sostenible) resaltando el numero 5 ya que es el ODS igualdad de género, pero además otros ODS como lo son: 3 Salud y Bienestar, 4 Educación de Calidad, 6 Agua Limpia y Saneamiento, 8 Trabajo Decente y crecimiento económico, 9 industria, innovación e infraestructura, 10 Reducción de las desigualdades, 11 Ciudades y comunidades sostenibles, 16 Paz, justicia e instituciones sólidas y 17 Alianzas

**SCOUTS**  
**He For She**

**¿Qué es HeForShe?**

HeForShe es una campaña solidaria que promueve la igualdad de género, creada por ONU Mujeres. Su objetivo es involucrar a hombres y niños como agentes de cambio para lograr la igualdad de género y reclamar los derechos de las mujeres, animándolas a tomar medidas contra la desigualdad de género a la que se encuentran mujeres y niñas.



para lograr los objetivos, fueron los ODS utilizados en estas en todo el año.

En el primer trimestre del año se trabajó y se presentó la guía educativa junto al reconocimiento y la insignia para poder trabajar con ella, así mismo, se afinaron detalles y se realizó la publicación de la misma a la biblioteca scout el 30 de abril del 2023 para empezar la promoción el 1 de Mayo del 2023 y que las regiones, los distritos y grupos a nivel nacional la empezaran a implementar. Con buenas receptividades.



Con El inicio de la misma, se realizó una campaña juntos al resto de programas mundiales e iniciativas, campañas como lo fue "conectando Experiencias" y "Conecta ODS" para así darla a conocer y enlazar experiencias con la iniciativa.



En el taller de Plan Nacional de Desarrollo 2023-2025, se estuvo presente dando a conocer la iniciativa y motivando a realizar esta iniciativa para así seguir construyendo un mundo lleno de igualdad y equidad de género.

En el mes de agosto se ejecutó exitosamente el programa de la iniciativa dándola a conocer y los jóvenes participantes, se fueron con conocimientos y aprendizajes para sus regiones la cual hizo que muchos les interesara la misma y los números de



los reconocimientos aumentaran y así seguir creciendo y promocionando la incitativa.



El 22 de septiembre, a través de la Instagram de la asociación scouts de Venezuela se publicó un reels, mostrando lo que ha logrado poco a poco la iniciativa y dando a conocer la insignia, que actualmente se encuentran agotadas en proveeduría

El 19 de octubre se hizo una publicación referente al cáncer de mama siendo un día alusivo para que varios rovers de la región Carabobo y Lara realizaran un Foro Chat el cual se educaron y debatieron sobre este importante día.



El 18 de Noviembre se realizó un conversatorio en la región miranda a través de Google meet donde participaron otros miembros de la asociación, para responder dudas y como trabajar en ella de la mejor manera posibles en sus unidades y/o comunidades.

Igualmente, en el mes de noviembre se recibieron los primeros cooperadores, de las regiones: Lara, Distrito Capital y Metropolitana. Y uniéndose En Diciembre la cooperadora de Carabobo

- Cooperadora Regional de Lara Victoria López.
- Cooperadora Regional de Metropolitana Andrea Farnetano.

- Cooperadora Regional de Distrito Capital Deliangela Tovar.
- Cooperadora Regional de Carabobo Pilar Gonzáles

En la región Lara, se realizaron varias actividades con los jóvenes del Liceo Bolivariano Sanare con la participación de jóvenes y profesionales en este tema para concientizar sobre la igualdad de género a nivel escolar.



El 25 de Noviembre se celebró el día internacional sobre la eliminación contra el maltrato a la mujer, por ello se realizó un reels dando a conocer este día tan importante e igualmente los pasos a seguir si ve algún indicio de violencia.



Para este próximo año 2024 Seguir sumando y fomentando la igualdad de género para así crear espacios seguros para todos, construyendo un mundo mejor. Con un cierre de año satisfactorio, seguiremos contando con el apoyo de todos para así lograr los objetivos y seguir promocionando

esta increíble iniciativa.



## KILLER ROBOTS - AÑO 2023

### RECONOCIMIENTOS ENTREGADOS A JÓVENES SCOUT POR REGIÓN

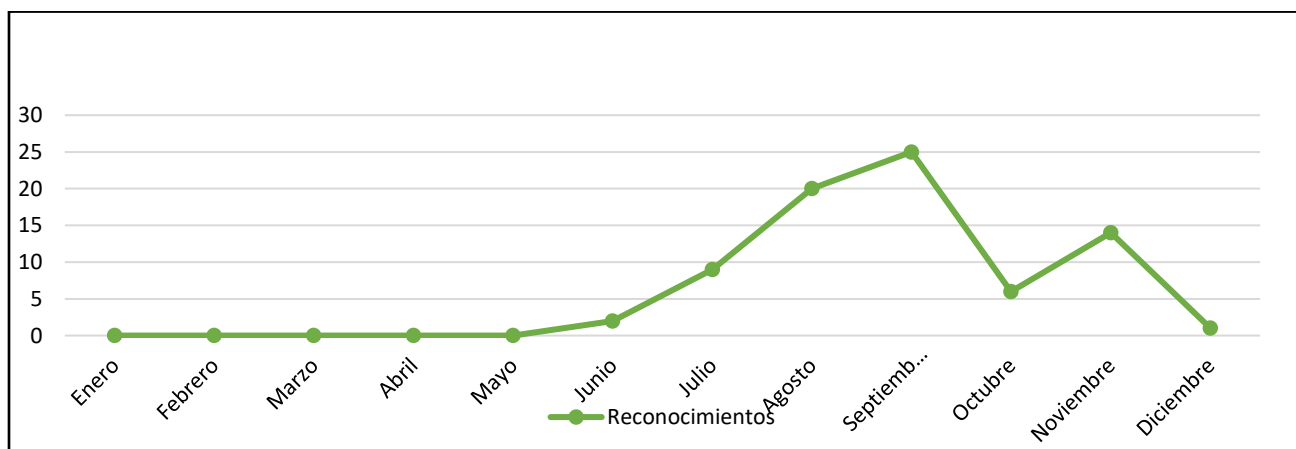
Región	Reconocimientos entregados
Aragua	6
Lara	21
Distrito Capital	12
Miranda	15
Carabobo	8
Bolivar	4
OSN (Yaracuy)	3

### RECONOCIMIENTOS ENTREGADOS A JÓVENES NO SCOUTS

Institución	Reconocimientos entregados
Colegio La Consolación (Caracas)	7

### RECONOCIMIENTOS ENTREGADOS POR MES

Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio
0	0	0	0	0	2
Julio	Agosto	Septiembre	Octubre	Noviembre	Diciembre
9	20	25	6	14	1



**Total de reconocimientos entregados: 72**

## COMPARACIÓN EN RELACIÓN A 2022

- En el año 2022 se entregaron un total de **71 reconocimientos**, una cantidad similar a la cantidad de reconocimientos entregados en el año 2023 (un total de 72), más un crecimiento leve en la cantidad total, es decir, 1 reconocimiento más que en el año anterior.

## RELACIÓN CON LOS ODS

Los ODS que más han sido tomados en consideración por aquellos que han cumplido las actividades de la iniciativa son:



**16. Paz, Justicia e instituciones sólidas:** Este ODS se relaciona directamente con el objetivo de la campaña, que es promover la creación de una nueva ley internacional que regule el diseño, creación y uso de armas autónomas, todos los jóvenes que realizan las actividades de la campaña trabajan bajo este objetivo.



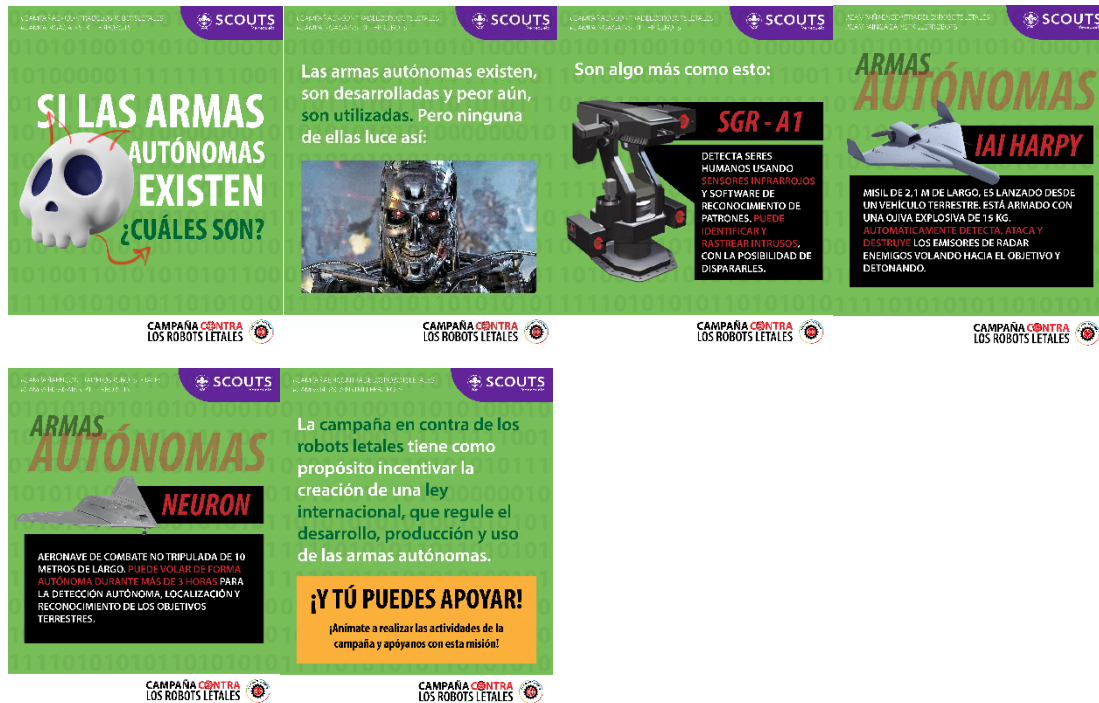
**17. Alianzas para lograr los objetivos:** La campaña en contra de los robots letales se relaciona directamente con la coalición “Campaign Against Killer Robots”, relación que se materializa en el uso que hacen los jóvenes en su página web, y que es un reflejo directo del apoyo mutuo que existe entre la organización y la campaña.



**3. Salud y Bienestar:** Los jóvenes que trabajan por cumplir las actividades de la iniciativa, promueven un ambiente de paz y diálogo entre las naciones, y que nace de la preocupación por la campaña de otorgar un espacio seguro y de bienestar para todas las personas, en un entorno dónde los conflictos bélicos no hagan más daño del que ya generan.

## ESTRATEGIAS IMPLEMENTADAS

1. **Promoción en redes sociales:** Se han realizado campañas de publicaciones en redes sociales para promover la participación de jóvenes en la iniciativa en la cuenta @scouts.



2. **Stand del programa mundial en el Moot Nacional 2023:** En el que se contó con la participación de varias decenas de jóvenes que realizaron diferentes actividades dinámicas. Muchos de los jóvenes se animaron a participar en la campaña después de participar en el stand.



3. **Actividades de voluntariado en el Colegio la Consolación:** En alianza con el “Colegio La Consolación” (Ubicado en el distrito capital), un grupo de estudiantes tomó la iniciativa de participar en la campaña en contra de los robots letales, con el fin de acumular horas para su trabajo comunitario.

Los estudiantes concretaron los 4 módulos de forma satisfactoria, reconociéndose en el programa mundial y concretando su objetivo de acumular horas de voluntariado, abriendo la oportunidad de realizar actividades con esta institución nuevamente en el futuro.

4. **Olimpiadas Robóticas en alianza con Telefónica:** La organización WRO Venezuela (Worlds Robot Olympiad Venezuela), organizó una competencia de robótica, pautada para el 27 y 28 de Julio en la Torre “Movistar”. Para tales fines, la fundación telefónica patrocinó la preparación, materiales y participación de un equipo de chicas scout en la competencia.

Para la competencia, las participantes del equipo scout se prepararon durante 2 semanas y realizaron un proyecto de robótica en el que se promovía el uso de la tecnología para fines éticos y positivos para la sociedad. Como resultado del proyecto, el equipo scout se hizo merecedor del 2do lugar de entre los proyectos presentados.





5. **Campaña Conectando-Experiencias:** La iniciativa en contra de los robots letales estará presente en la campaña “Conectando-Experiencias”, en la que se publicarán videos de jóvenes reconocidos describiendo en palabras breves las experiencias que vivieron participando en el programa mundial.







## IMÁGENES VARIAS





## MAXIMAS INSIGNIAS

A continuación, se desglosan los reconocimientos de máximas insignias entregados durante el año 2023, teniendo en consideración la región y tipo de máxima entregada:

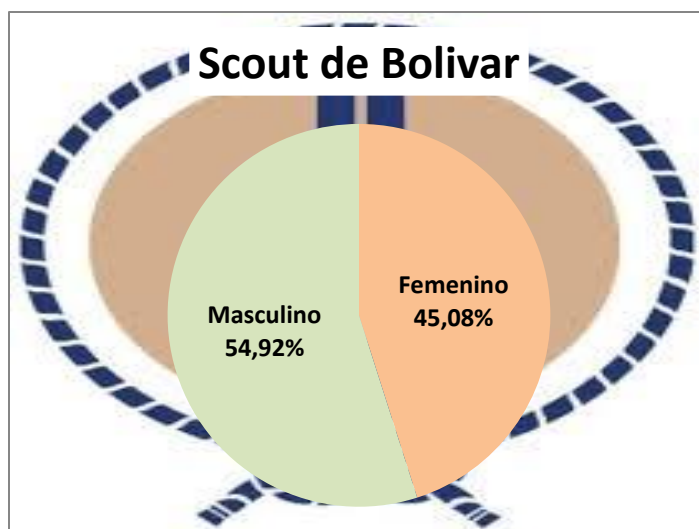
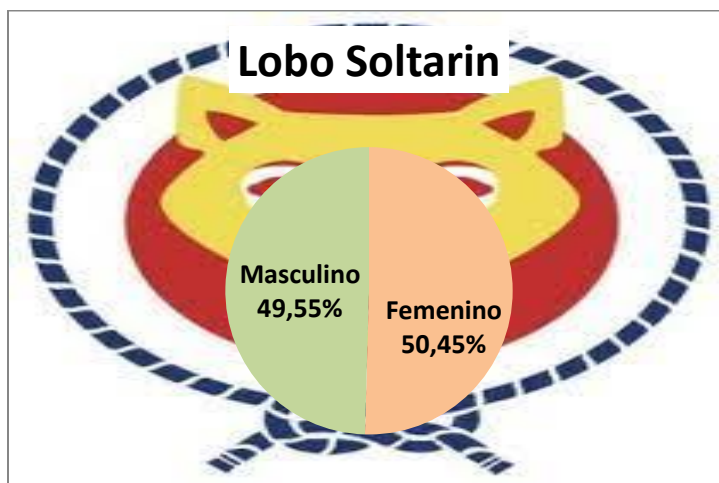
Región	Lobo Saltarín	Scout de Bolívar	Rover Ciudadano	Total
Anzoátegui	11	5	7	23
Aragua	13	14	3	30
Bolívar		1	1	2
Carabobo	29	28	4	61
Dtto. Capital	26	35	17	78
Falcón	11	5	4	20
Lara	20	17	7	44
Mérida	10	8	7	25
Metropolitana	33	20	8	61
Miranda	18	14	5	37
Táchira	14	6	6	26
Zulia	26	30	15	71
Cojedes (OSN)	3	5		8
Guarapiche (OSN)	8	4	1	13
Guárico (OSN)				
Portuguesa (OSN)	1		3	4
Trujillo (OSN)			1	1
Yaracuy (OSN)	1	1		2
<b>Totales:</b>	<b>224</b>	<b>193</b>	<b>89</b>	<b>506</b>

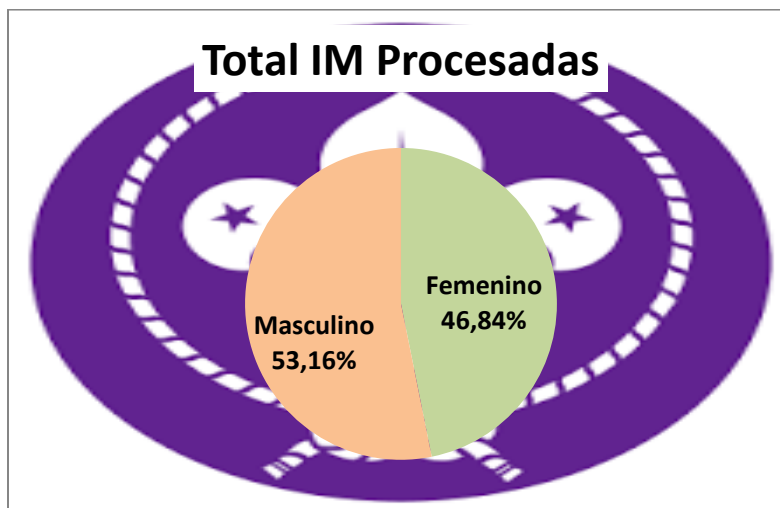
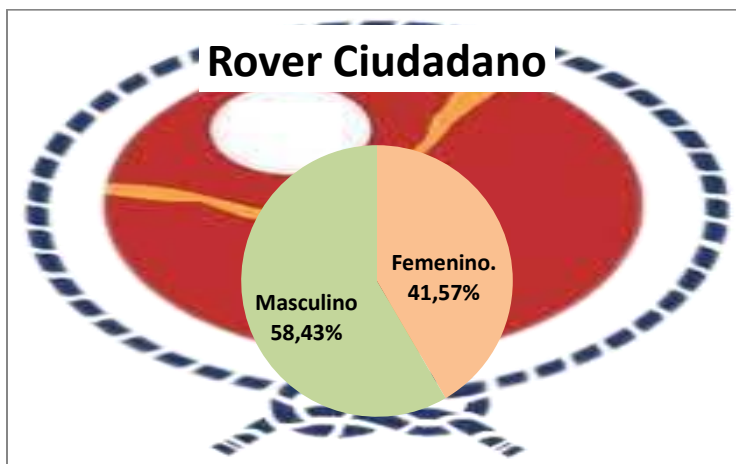
Durante el año 2023 fueron procesadas un total de **506 máximas insignias**. Siendo las siguientes regiones, quienes presentaron un mayor número de reconocimientos:

- Lobo Saltarín: Metropolitana (33)
- Scout de Bolívar: Distrito Capital (35)
- Rover Ciudadano: Distrito Capital (17)
- General: Distrito Capital (78)

En comparación con el año 2022, en el cual se procesaron un total de 527 máximas insignias, hubo un **decrecimiento de 3.98%**. Sin embargo, si observamos el número total de máximas insignias procesadas desde el 2020, nos podremos dar cuenta que nos hemos mantenido alrededor de 500 reconocimientos cada año.

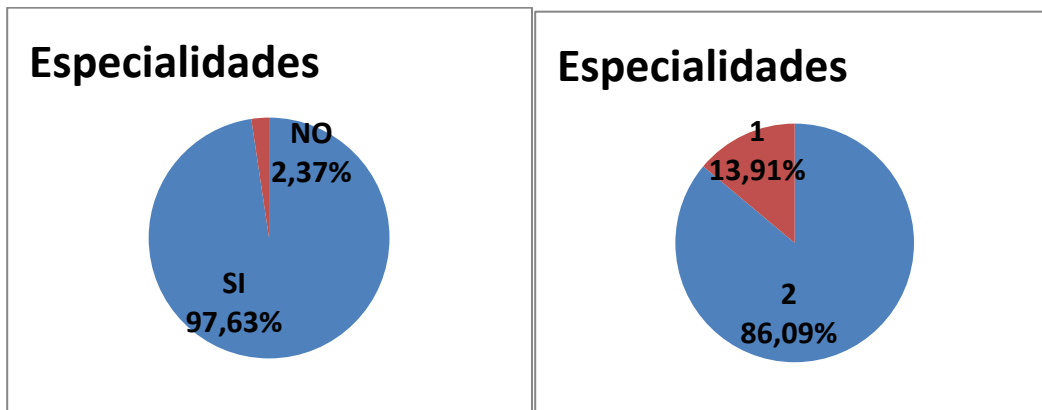
Teniendo en cuenta los datos especificados en la tabla anterior, es fundamental considerar la distribución de sexo en cada una de las máximas insignias:





Junto a la distribución de sexos, se presenta la información referente a Especialidades, Cursos Scouts y Ciclos Institucionales de Programa. En cada grafica se puede apreciar la distribución y participación en cada una de ellas.

Para todos los datos presentados a continuación, el número total de máximas insignias a tomar como base será **464**. Esto, debido a que durante el mes de enero se procesaron 42 solicitudes, de las cuales no se recaudo dicha información.



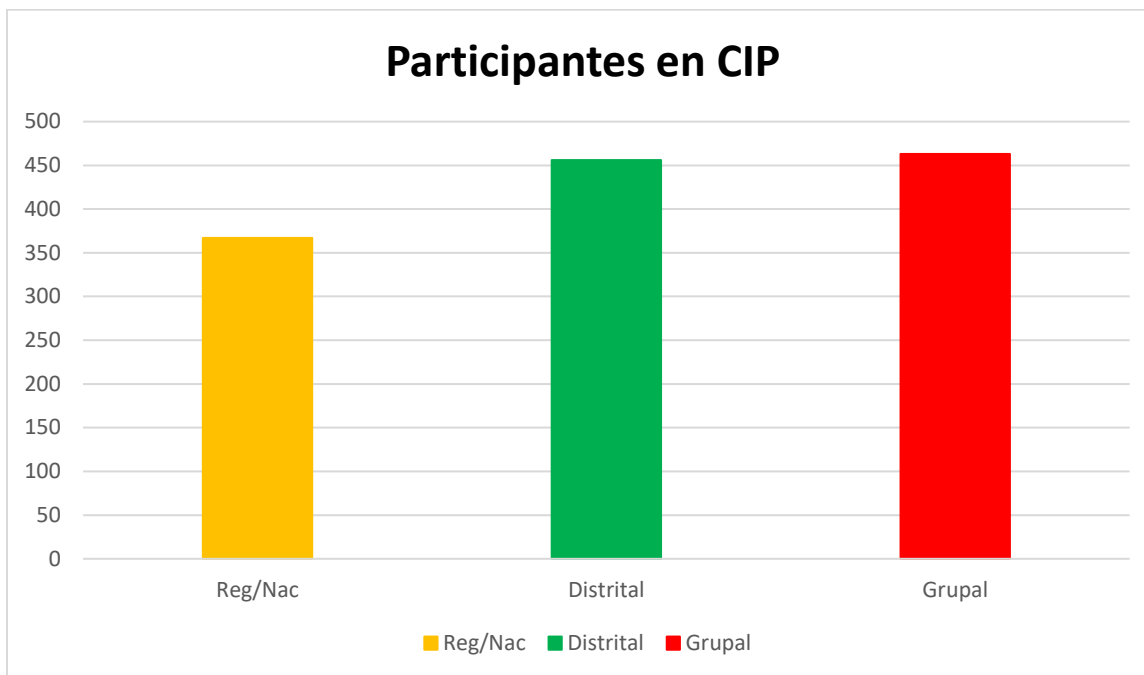
De las 464 solicitudes de máximas insignias procesadas entre los meses de febrero a diciembre, once (11) de ellas **no** presentaba ninguna especialidad. Por otro lado, 390 de las solicitudes procesadas presentaban 2 especialidades, dejando un restante de 63 solicitudes procesadas con solamente una especialidad.



256 de las máximas insignias procesadas entre los meses de febrero a diciembre **no** presentaban ningún curso scout. Dejando así, un total de 208 solicitudes, de las cuales solamente 86 de ellas presentaban dos cursos scouts y 122 con solamente uno.

Es fundamental mencionar que durante todo el año se vio una tendencia en la cual, los jóvenes habían realizado cursos en instituciones externas. Principalmente, estos cursos iban alineados a las especialidades obtenidas u oficios útiles en sus vidas diarias, como lo son electricidad, computación, marketing, oratoria, arte, entre muchos otros.

También, la rama en donde los jóvenes menos presentaban participación en los cursos scouts, fue en la manada. Sin embargo, muchos lobatos y lobeznas tenían cursos en áreas como la cocina, repostería, arte, computación, entre otras.



A diferencia de los gráficos anteriores, en esta oportunidad apreciamos la información en números enteros y en columnas. Apreciando de mejor forma la participación que han tenido los jóvenes al colocar el cursor sobre cada columna.

Durante todo el 2023 se pudo apreciar un gran interés por parte de los jóvenes en la participación de C.I.P. Especialmente, expresaban grandes y gratas experiencias en la vivencia de cada uno de ellos, demostrando así, la gran importancia de su realización.

En este sentido, es fundamental considerar aumentar la promoción o brindar un mayor apoyo para la realización de C.I.P en los distritos que conforman la región OSN. Ya que las solicitudes pertenecientes a dichos distritos tenían la menor participación en estas oportunidades.

### **Participación en el Interamerican leadership training**

Año a año, la institución ha brindado esfuerzos para contar con este espacio de participación juvenil en el desarrollo de habilidades y herramientas que permitan a los jóvenes replicar herramientas educativas en la construcción de nuevas capacidades y liderazgo en Venezuela

Nuestros jóvenes Miguel Ciavato e Isabel Bazán vivieron una experiencia inolvidable en el Interamerican Leadership Training

Desde conferencias y talleres hasta actividades prácticas y servicio comunitario, comentan que cada momento fue enriquecedor. Conectaron con scouts de diferentes países, compartiendo culturas y valores.

De manera detallada, esta fue la experiencia vivenciada por los jóvenes mencionados:

### **Día 1: Jueves 28/12**

El evento inició con una breve conferencia, en ella se hizo una introducción de las actividades que realizaríamos, una reseña histórica de las ediciones previas del evento y un agradecimiento a la República Dominicana, país anfitrión.

Horas después de la conferencia, se hizo la inauguración oficial, que inició con la presentación del equipo de programa, equipo de comunicaciones, el equipo de Safe From Harm (A salvo de peligro) y otros equipos de apoyo. Esta presentación no se hizo a secas, sino que **cada uno de los adultos del equipo se presentó como un personaje de "Avatar: La leyenda de Aang"**.

La presentación de los equipos vino seguida de una obra de teatro hecha por los adultos, relacionada con el trabajo en equipo y liderazgo, finalizada la obra de teatro, **cada uno de los líderes de cada nación (fuego, aire, tierra, agua), llamó a los integrantes que formarían parte de su equipo**, a los integrantes de cada equipo se les entregó una pañoleta con el color de su equipo, en total fueron 8 equipos, es decir, 8 colores (blanco, verde, rojo, azul, naranja, rosado, cyan y amarillo).

Después de formar los equipos, se realizó una actividad sobre el trabajo en equipo, para luego hacer la ceremonia de inicio.

### **Resumen del día**

- 1. Preámbulo del evento**
- 2. Presentación del staff, seguido de una obra de teatro.**
- 3. Presentación de la ambientación del evento.**
- 4. Formación de equipos de trabajo.**
- 5. Ceremonia de inicio.**





## **Día 2: Viernes 29/12**

En la ceremonia de inicio del primer día se escogió un equipo de servicio y un equipo de programa, la forma de escoger el equipo de servicio consistía en darle al equipo un "Boomerang", que tenían que cuidar hasta el día siguiente, el equipo de programa tenía que cuidar una "Bola de energía", hasta el día siguiente. El equipo de servicio se encargaría de actividades como limpieza y apoyo, y al equipo de programa se le asignaban ciertas actividades especiales.

La primera conferencia fue de Inteligencia Emocional, y la presentación estuvo basada en el libro "**Emotional Intelligence 2.0**", finalizada la conferencia, los equipos se dividieron en pares, para discutir sobre el **Active Listening** (Escucha activa) y el **Empathetic Listening** (Escucha empática).

Después del almuerzo, tuvimos una charla en conjunto con otro equipo sobre **Resolución de Problemas**, y una actividad relacionada al tema. Después de la charla se nos dio a escoger entre 2 conferencias que se realizarían en simultáneo, en mi caso escogí **Manejo del Tiempo**.

Finalizadas las conferencias tuvimos un break, precedido por otro par de conferencias simultáneas, esta vez escogí **Cómo hacer buenas presentaciones**. Finalmente, al terminar la conferencia, acudimos a una nueva conferencia sobre **Cómo hacer una visión con significado**.

### **Resumen del día**

1. **Selección del equipo de servicio y equipo de programa.**
2. **Conferencia de Inteligencia Emocional.**
3. Charla sobre Active Listening y Empathetic Listening.
4. **Charla sobre resolución de problemas.**
5. **Conferencias simultáneas (mi preferida, Manejo del Tiempo).**
6. **Conferencias simultáneas (mi preferida, Presentaciones).**
7. **Conferencia sobre como hacer una visión con significado.**



### **Día 3: Sábado 30/12**

El tercer día, o "Local Day", fue un día de turismo, en este día no se hicieron conferencias o actividades relacionadas con el liderazgo, ya que el día fue dedicado exclusivamente a recrearnos y tener un día de disfrute en la Isla de Sanoa.

### **Día 4: Domingo 31/12**

El cuarto día o "Día de la noche internacional" empezó con una conferencia sobre **Gestión de proyectos**, luego de la conferencia, se hicieron dos conferencias simultáneas, en mi caso escogí **"Liderazgo de Servicio vs Liderazgo autocrático"**.

La siguiente conferencia fue sobre **Cómo tomar decisiones en equipo**, en la que se trataron temas como la lluvia de ideas, el consenso, el multi-voto y la técnica de parking-lot. Finalizada esta conferencia, a cada equipo se nos dio la tarea de desarrollar un proyecto basado en un diagnóstico ya realizado en República Dominicana, a cada equipo se le dio un documento que tenía:

- . Contexto de la problemática
- . Objetivo General
- . Metodología para implementar el proyecto
- . Materiales necesarios
- . Indicaciones sobre como presentar el proyecto

El documento describía una situación en la que se encontraban varias zonas de República Dominicana, perjudicadas por excesos de desechos plásticos y orgánicos, y como la Asociación de Scouts Dominicanos planeaba resolver el problema.

Cada equipo tenía que diseñar un "Puesto de recolección" en el que se pudieran desechar diferentes materiales reciclables (o no), como cartón, vidrio, papel y plástico.



Así mismo, teníamos que desarrollar un producto educativo, como una red social, revista, podcast u otro, en el que pudiéramos dar a conocer nuestro proyecto a la comunidad. Al completar estos pendientes, presentaríamos nuestro proyecto al staff.

Después de trabajar en el proyecto, tuvimos una cena navideña especial, seguida de la preparación y celebración de la noche internacional, una actividad en la que cada país hizo un stand presentando vestimenta, comidas, costumbres, folletos, insignias, pañoletas y cualquier otra cosa representativa sobre su país.

### **Resumen del día**

1. **Conferencia sobre gestión de proyectos.**
2. **Conferencias simultáneas (mi preferida, Liderazgo de servicio)**
3. **Conferencia sobre como tomar decisiones en equipo**
4. Diseño de proyecto de puestos de recolección
5. **Cena navideña**
6. Noche internacional

### **Día 5: Lunes 01/01**

Lo primero que hicimos en este día fue visitar a la sede de la Asociación de Scouts Dominicanos, cercano a la sede, montamos los puestos de recolección que planeamos el día anterior.

Al regresar al colegio, realizamos un juego de postas sobre las diferentes temáticas que habíamos visto hasta ahora en el evento. El juego de postas duró hasta largas horas de la tarde.

Después del juego de postas tuvimos un **"Shark Tank"**, en el que un jurado conformado por 3 adultos del Staff debía evaluar el producto educativo y proyecto (Puestos de recolección) de cada equipo, dependiendo de la calidad del proyecto y la presentación, cada miembro del jurado puntuaría con 100, 200 o 300 pts.



El día finalizó con una fogata, en la fogata cada equipo tuvo que hacer una dinámica en la que todos se incluyeran, como un momento recreativo.

### **Resumen del día**

1. **Implementación del proyecto (Puestos de recolección)**
2. **Juego de Postas**
3. **Shark Tank de proyectos**
4. **Fogata de cierre**

### **Día 6: Martes 02/01**

El día empezó con una conferencia sobre **"Servicio Humanitario"**, en la que se nos enseñó como podemos apoyar a la comunidad en situaciones de catástrofes o desastres naturales, así como los principios para implementar este tipo de servicios.

La siguiente conferencia fue sobre **"Microagresiones"**, en la que se nos habló sobre los diferentes tipos de microagresiones y como podemos defendernos de ellas.

La siguiente conferencia fue sobre **"Toma de decisiones"**, en la que se nos habló sobre como podemos tomar decisiones acordes como equipo o en nuestro ámbito personal.

Posteriormente, se nos habló sobre los líderes **"Multipliers" (Multiplicadores) y "Diminishers" (Disminuidores)**, enseñándonos que los líderes multiplicadores son aquellos que potencian el talento, crean un efecto multiplicador, confían y delegan. Los líderes disminuidores, por otro lado, desmotivan y limitan, crean un efecto de desánimo y no confían ni delegan.

Finalmente, hicimos una ceremonia de cierre en la que se mostró un vídeo de resumen de todo el evento, se mostraron vídeos con palabras de ánimo de participantes antiguos del ILT, se dieron palabras emotivas sobre el evento y cantamos "No es más que un hasta luego" para finalizar las actividades.

### **Resumen del día**



1. **Charla de Servicio Humanitario**
2. **Charla de Toma de Decisiones**
3. **Charla de Multiplicadores y Disminuidores**
4. Cierre