

Congreso de Comunidad de Rovers²⁰₂₆



WORLD[®]
SCOUTING

Introducción



La presente guía educativa tiene como propósito servir como herramienta de apoyo y orientación a todos los jóvenes y adultos para la realización del Ciclo Institucional de Programa (CIP) denominado como “Congreso de Comunidad de Rovers”. Este evento busca el protagonismo de los jóvenes como agentes de cambios, impulsores del trabajo en equipo para la solución de las necesidades evidenciadas en las comunidades.

El Congreso de Comunidad de Rovers se enfoca en la participación juvenil, consolidando los logros e impulsando la participación activa de las comunidades en el mejoramiento de sus condiciones ambientales, estructurales, educativas, culturales, entre otros; con la finalidad de realizar cambios tangibles y significativos para la sociedad, para permitirles detectar y analizar sus propias inquietudes y necesidades y fijar un compromiso de acción que, tanto individual como colectivamente, realizarán para conseguir la satisfacción de esas necesidades. Es una oportunidad educativa de expresión para las y los jóvenes a fin de ayudarles a ser protagonistas de su propio desarrollo personal y social.

¿Por qué se realizan congresos? Porque los asistentes participan para debatir cuestiones previamente establecidas en el programa del evento, actualizarse y además intercambiar y fomentar las relaciones entre los participantes.

Su ejecución genera prácticas referidas a tolerancia, respeto de puntos de vista y toma de decisiones. Cuando estas prácticas son aceptadas y se transforman en experiencias, los jóvenes son capaces de trasladarlas a los demás ámbitos de sus vidas, contribuyendo así a la formación del liderazgo juvenil, empoderamiento, emprendimiento, resolución de conflictos, espiritualidad y comunidad en acción como lo necesita la sociedad.

Por tal razón, mantenemos el compromiso de construir un Mundo Mejor, y el Congreso de Comunidad de Rovers será un espacio para tomar acciones y hacer de nuestra Venezuela en conjunto con la ASV, un espacio de Bienestar en Acción.

Descripción Congreso de Comunidad de Rovers 2026

El Congreso de Comunidad Rover 2026 es un espacio distrital de participación juvenil donde los Rovers y jóvenes de la comunidad se reúnen para debatir, actualizarse e intercambiar soluciones ante necesidades actuales.

Estará enmarcado en una gran convención a realizarse entre dos o tres días, la cual servirá de espacio de encuentro a través de una acampada o pernocta, teniendo vinculación espiritual con cada individuo, promoviendo la participación juvenil, ejerciendo el debate, tomando decisiones, y eligiendo su representación; todo enmarcado en el Bienestar desde la acción.

Es una oportunidad educativa de acción para los jóvenes, a fin de empoderarlos en su desarrollo personal y social dentro o fuera de su entorno. Entonces, deben abordarse temas basados en el bienestar, los cuales sirvan de motivación para la vida de los jóvenes, por lo cual realizarán talleres específicos de los temas tratados anteriormente, donde podrán adquirir las herramientas necesarias para el desarrollo individual y colectivo.



Fecha de Realización

A fin de garantizar la participación de los distritos en el Encuentro Nacional de Jóvenes, los congresos se deben realizar entre el mes de abril y al finalizar el mes de julio como fecha tope.

Objetivo General

Promover un espacio de participación juvenil donde los jóvenes de Clan puedan plantear sus propias necesidades e intereses ajustados al bienestar, desde lo individual hasta lo colectivo, expresadas directamente por ellos en función de sus necesidades personales, sociales y de su entorno, orientadas hacia la resolución de las situaciones presentadas, brindándoles herramientas prácticas que los empoderen como agentes de cambio.

Indicadores de Logro

Corporalidad

- Se esfuerza en recoger todo lo utilizado para estudiar, trabajar y divertirse.
- Se vincula con grupos y acciones que le hacen sentirse bien y le aportan a su desarrollo personal.

Creatividad

- Participa en discusiones con sus iguales y propone vías de acción para atender el tema.
- Se plantea más de una forma para resolver los problemas sobre los cuales desea actuar.
- Expone lo que piensa y siente a través de los distintos medios de expresión creando espacios gratos que faciliten el encuentro y el entendimiento entre las personas en los ambientes donde actúe.
- Busca información de acciones que se estén realizando en otros lugares para ayudar a mejorar las condiciones de vida.
- Busca información sobre procesos que están cambiando en el país y analiza lo que conoce

Carácter

- Actúa de manera consecuente con los valores que inspiran la Ley y la Promesa Scouts, y construye su proyecto de vida en base a dichos valores.
- Se responsabiliza por sus acciones.
- Expresa con libertad lo que disfruta y le gusta.
- Lista sus logros y las mejoras que desea en cada tarea que asume.
- Asume la responsabilidad de su propia formación.

Afectividad

- Reconoce en los demás el derecho a ser distintos.
- Mantiene un estado interior de libertad, equilibrio y madurez emocional.
- Descubre y desarrolla sus capacidades de autodominio.
- Ayuda y recibe ayuda de otros, obteniendo de ellos un aprendizaje.

Indicadores de Logro

Sociabilidad

- Se integra a acciones para defender la paz en el país y el mundo.
- Vive y convive críticamente con las normas y valores que constituyen la nación, asumiendo un papel activo y constructivo ante los cambios que requerirá.
- Acepta la autoridad y respeta la disciplina que de ella se desprende.
- Se integra a equipos de trabajo para defender sus derechos y ejercer sus deberes ciudadanos.

Espiritualidad

- Se comunica con personas de pensamientos diferentes de forma armónica.
- Integra sus principios religiosos a su conducta cotidiana, estableciendo coherencia entre su Fe, su vida personal y su participación social.
- Se comunica con personas de pensamientos diferentes de forma armónica.



Enfoques

El enfoque del congreso será un evento con un antes (construcción colectiva), un durante (aprendizaje, decisión y creación) y un después (acción e impacto), alineado perfectamente con el lema Bienestar en Acción, y abordando 3 aspectos:

Individual

Centrado en el empoderamiento, el impacto del Proyecto Educativo, la diversidad, la inclusión y cómo convertir acciones positivas en trascendentes.



Colectivo

Temas sugeridos por cada Clan (2 temas por grupo) que respondan a las inquietudes específicas de los jóvenes sobre su entorno y bienestar integral.



Comunitario

Diseño de un proyecto de impacto con herramientas de bienestar hacia la comunidad.



Fases

La estructura operativa se divide en las siguientes etapas:

Fase 1

Conocimiento Previo

Discusión de temas en las Asambleas de Clan de cada grupo scout.

Fase 2

Plenaria

Reunión de Rovers y Adultos para elegir al comité organizador y temas propuestos para el abordaje de talleres o temas de debate.

Fase 3

Ejecución

Realización del Congreso

Fase 4

Elección

Selección de Delegados (masculino y femenino) para el Encuentro Nacional de Jóvenes.

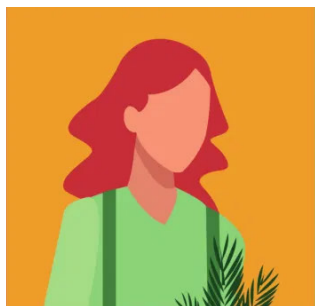
Fase 5

Impacto Social

Desarrollo de un proyecto perdurable en el tiempo.

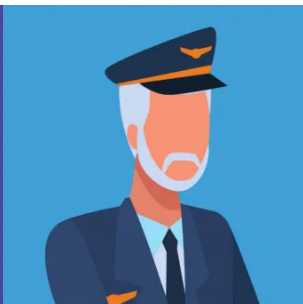
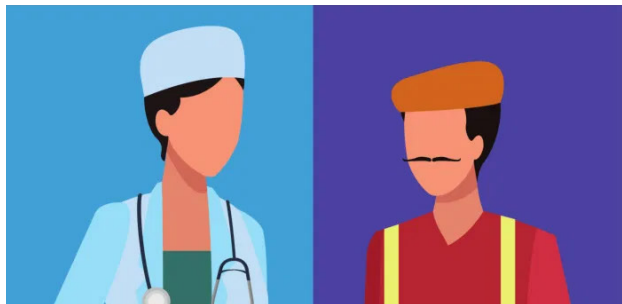
Herramientas Educativas

Ambientación



Bajo el lema "Bienestar en Acción", se recomienda como ambientación para motivar a los jóvenes una gran convención vocacional de roles y profesiones, promoviendo:

- ✓ **Espacios de Encuentro Interdisciplinarios:** Inspirados en modelos de convenciones organizacionales, promoviendo la paz, la amistad y el intercambio cultural.
- ✓ **Rueda de los Servicios:** Herramienta para generar pertenencia mediante roles de Servicio (ceremonias), Periódico (crónica jocosa), Ambientación (reflexión y ley) y Logística (equipos).
- ✓ **ODS:** Integración de los Objetivos de Desarrollo Sostenible como marco para las soluciones propuestas.

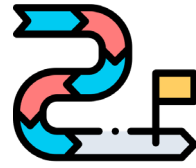


Elementos de Ambientación



- ✓ **Acreditaciones:** Entrega gafetes o identificadores personalizados con el nombre del participante y su "rol" o profesión.
- ✓ **Estaciones de Coffee Break:** Un espacio con café, agua y galletas donde los jóvenes puedan interactuar constantemente.
- ✓ **Señalización:** Carteles que indiquen "Sala de Conferencias A", "Área de Registro" y "Talleres Prácticos".
- ✓ **Kit de Bienvenida:** Una carpeta sencilla con una "agenda del día", un bolígrafo y hojas para tomar notas.

Para que la experiencia sea más inmersiva, los participantes pueden asistir con ropa formal-casual, o con un elemento que represente su labor o profesión (un estetoscopio, un plano, una tableta gráfica, etc.).



Dinámica - Paso a Paso

Pre-Congreso [Entrevista hacia el Bienestar]

Se deben recopilar las inquietudes, propuestas y temas de interés de los rovers de todos los distritos.

Actividad: Asambleas de Clanes Previas.

En sus grupos, los clanes discuten y proponen:

- ✓ **1. Temas de bienestar que les gustaría profundizar:** ¿Qué dimensión del bienestar (física, emocional, social, ambiental, intelectual, espiritual, ocupacional, financiera) les parece más urgente o interesante de abordar?
- ✓ **2. Problemáticas comunitarias que observan:** ¿Qué les gustaría cambiar en su entorno en pro del bienestar? Esto alimentará el bloque de proyectos.
- ✓ **3. Preguntas y expectativas sobre su rol:** ¿Qué dudas tienen sobre la Red de Jóvenes, su participación en el distrito o el Encuentro Nacional?

Pre-Congreso [Bienestar en Acción]

- ✓ La ambientación de **"La Feria de las Profesiones"** estará presente en cada bloque.
- ✓ Los espacios se decorarán como stands, auditorios o talleres de una gran feria. Cada participante llevará un "carnet de profesional" (de la vida, de su carrera, de su oficio) que irá sellando en cada actividad.





Bloque 1: Bienestar Personal

La Feria de Talentos y Profesiones

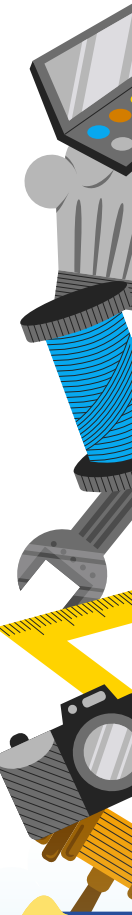
★ Bienvenida y Ambientación

A la llegada, los participantes se registrarán no solo como asistentes, sino como "Expositores de su Futuro". Reciben un kit que incluye un "pasaporte de habilidades" para ir sellando en los diferentes stands.

★ La Gran Feria de Profesiones y Oficios:

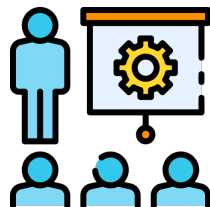
Stands Interactivos: Los rovers instalarán stands sobre su área de estudio, trabajo o pasión (medicina, ingeniería, arte, cocina, educación, tecnología, deportes, etc.). Siguiendo el modelo de ferias profesionales exitosas, se les animará a preparar actividades prácticas de 3-5 minutos para que los visitantes "experimenten" su profesión. Por ejemplo, un futuro médico puede enseñar a tomar la presión, un programador puede hacer un mini taller de código, un chef puede preparar una receta sencilla al aire libre.

Rincones de Especialistas (Charlas Relámpago): Invitar a profesionales (scouts o externos) a dar charlas cortas e inspiradoras sobre cómo aplican el "bienestar" en su día a día laboral. Esto busca conectar la acción individual con el mundo real.





Talleres Prácticos



En este bloque se recomiendan algunos talleres de temas planteados para el abordaje de los rovers, y a su vez, pueden añadirse los temas que los jóvenes consideren fundamentales y de su interés. Entre los temas fundamentales se recomienda:

Bienestar Físico (Salud): "Chef Saludable por un Día".

Taller donde, con la ayuda de un nutricionista, los participantes aprenderán a elaborar un menú saludable, económico y fácil para su vida diaria o para una acampada.

La acción práctica es llevar las recetas y el menú planificado.

Bienestar Emocional (Salud Mental): "Botiquín de Primeros Auxilios Emocionales".

Taller vivencial donde, guiados por un psicólogo, aprenderán a identificar emociones, manejar el estrés y apoyar a otros.

La acción práctica es crear su propio "plan de autocuidado".

Bienestar Ambiental: "Mi Profesión, Mi Huella Verde".

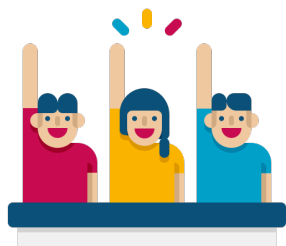
Espacio de debate y acción donde, por áreas de interés profesional, analizarán cómo pueden hacer más sostenible su futura práctica profesional.

La acción práctica es redactar un "compromiso de sostenibilidad profesional".

Bienestar Social: "Técnicas de Participación Ciudadana".

Taller sobre herramientas para generar cambios en su comunidad (presupuestos participativos, voluntariado, campañas de incidencia).





Bloque 2: Participación en Acción

Tu voz, Tu futuro

★ Mesas de Trabajo "Participación Juvenil":

Los rovers discuten sobre su rol en los Consejos de Grupo, Asambleas de Clan, CIP's y estructuras distritales. El objetivo es responder: ¿Cómo nos sentimos escuchados? ¿Cómo podemos incidir más en las decisiones?

★ Foro "Conectados con la Red":

Se analizará el involucramiento con la Red de Jóvenes Venezolana (RDJV). ¿Cómo puede la red ser un apoyo más efectivo para sus ideas? ¿Qué necesitan de ella para sentirse verdaderamente empoderados?

★ Talleres de Fortalecimiento Colectivo:

Espacios facilitados por especialistas, pero basados en las necesidades identificadas para el desarrollo de la participación juvenil. Pueden ser sobre liderazgo colaborativo, comunicación efectiva, resolución de conflictos o cómo diseñar proyectos en equipo, siendo el bienestar colectivo para la organización.

★ Debate y Consulta:

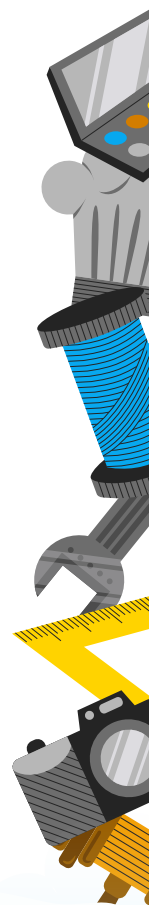
Se responderán las preguntas recogidas en la Fase 1 y se debatirán temas estructurales:

★ Nuestro Vínculo con el Distrito:

¿Cómo podemos participar más activamente en la toma de decisiones de nuestros distritos? ¿Qué mecanismos proponemos?

★ Fortalecimiento de la Red de Jóvenes:

¿Qué funciones queremos que tenga la Red? ¿Cómo nos comunicamos y organizamos entre distritos?



★ Nuestra Voz en el Programa de Jóvenes:

¿Qué herramientas actuales pudieran utilizarse para mejorar el manejo de la progresión personal? ¿Qué propuestas de mejora hacemos desde la Comunidad Rover para el programa de la ASV?

★ Ejerciendo ciudadanía:

¿Cómo transformamos el escultismo en una herramienta para el desarrollo académico y laboral de los jóvenes? ¿Qué habilidades prácticas debería ofrecer la ASV para tener ventajas competitivas en el mercado laboral?

★ Elección de delegados:

Deben elegirse dos (02) delegados, uno masculino y uno femenino, en función de representar a los jóvenes en el Encuentro Nacional de Jóvenes.

Se recomienda realizarse en consenso, o aquellas vías democráticas que los mismos jóvenes consideren oportunas.

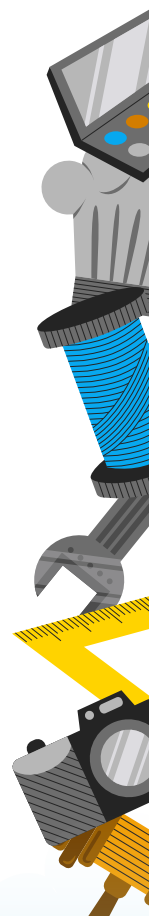
Dichos jóvenes deben ser mayores de edad, a fin de garantizar su participación en el encuentro nacional de jóvenes.

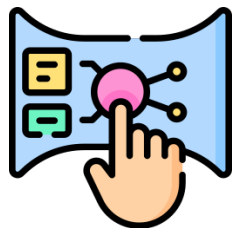




Bloque 3: Vocaciones en Acción

- ★ **Objetivo:** Canalizar todo lo aprendido y debatido en la creación de proyectos comunitarios concretos y sostenibles.
- ★ **Formato:** Trabajo en equipos multidisciplinarios (idealmente mezclando jóvenes de los grupos scouts y áreas de interés profesional).
- ★ **Conexión:** Se puede vincular al programa mundial "Scouts del Mundo" como una gran oportunidad para que sus ideas tengan un impacto global y les vincule a otra oportunidad de aprendizaje.
- ★ **Metodología:** Utilizando la información y motivación de los talleres de bienestar (Bloque 1), los equipos identificarán una necesidad real en su comunidad.
- ★ **Desarrollo:** Desarrollaran un proyecto comunitario que responda a las siguientes preguntas:
 1. ¿Qué problema del bienestar (físico, ambiental, social, etc.) abordamos?
 2. ¿Cuál es nuestra acción concreta?
(Ej: "Campaña de alimentación saludable en escuelas", "Creación de un huerto comunitario en el local", "Ciclo de talleres de salud mental para jóvenes").
 3. ¿Cómo lo hacemos sostenible en el tiempo? (Alianzas, recursos, equipo de trabajo).
 4. ¿Cómo medimos el impacto?
- ★ **Resultado:** Cada equipo presenta su idea (presentación corta y convincente). Las mejores ideas podrían recibir un pequeño impulso (ejemplo, un kit de materiales) y en conjunto desarrollarán el proyecto elegido por todos los rovers, impulsando todo su potencial hacia el bienestar de la sociedad.





Bloque 4: Bienestar Interactivo

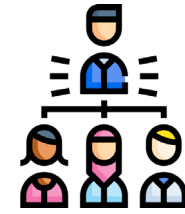
 **Noche Cultural:** Será un espacio de esparcimiento, diversión e integración donde cada grupo comparte algo de su cultura, arte o tradiciones, celebrando la diversidad como fuente de bienestar colectivo.

Post-Congreso Enfocado en el Legado de BP (Baden-Powell)

"Roverismo en acción: Dejando el mundo mejor."

- Objetivo: Llevar a la práctica los proyectos diseñados y mantener el vínculo generado.
- Actividad: Implementación de Proyectos.
- Los proyectos no se quedan en el papel. Los equipos se comprometerán a ejecutarlos en sus comunidades durante el resto del año 2026.
- Se creará una red de seguimiento y apoyo entre los participantes apoyados en la red de jóvenes.
- Se establecerán reuniones de encuentro posteriores para compartir avances, dificultades y logros, demostrando así el "Bienestar en Acción" de la Comunidad Rover.

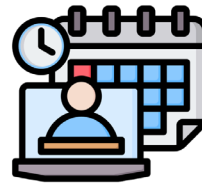




Organigrama

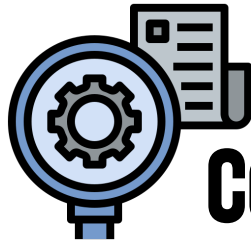
El evento es organizado por jóvenes y adultos trabajo en equipo:

Nivel	Rol / Responsable	Función Principal
LIDERAZGO	Asesor del Congreso	Seguimiento, control y cumplimiento de parámetros.
EJECUCIÓN	Responsable de Programa	Dirección y cumplimiento de las actividades.
GESTIÓN	Responsable de Administración y Gestión	Presupuesto, alianzas con fundaciones y recursos.
DIFUSIÓN	Responsable de Comunicaciones	Promoción interna/externa y vocería juvenil.
SOPORTE	Responsable de Logística	Transporte, servicios básicos y materiales.



Cronograma Sugerido

Sábado [Mañana]:	Acreditación, inauguración, bloque 1 feria de talentos y profesiones
Sábado [Tarde]:	Bloque 2. Participación en Acción.
Sábado [Noche]:	Bloque 4. Bienestar interactivo
Domingo [Mañana]:	Bloque 3. Mesas de trabajo, presentación de proyectos y clausura.



Consideraciones para la elección

La elección de los representantes es un momento cumbre del Congreso Rover. No se trata solo de un ejercicio de votación, sino de identificar a los líderes que portarán la voz de los Rovers y jóvenes de unidades menores del distrito ante las instancias nacionales como es el **Encuentro Nacional de Jóvenes**.

Para garantizar la equidad y la representatividad del Distrito, se elegirán dos delegados:

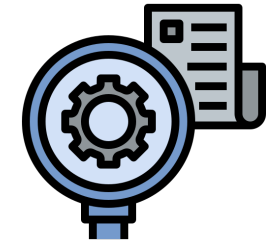
Un (01) Rover masculino y una (01) Rover femenina.

Nota: Bajo ninguna circunstancia se permite la elección de dos personas del mismo sexo (dos masculinos o dos femeninas), independientemente de que no se cuente con la participación de alguno de los sexos. La paridad es un requisito obligatorio para la conformación de la representación.

Los aspirantes a representar al Distrito deben cumplir con las siguientes características:

- ✓ **Rango de edad:** Tener entre 18 a 20 años (cumplidos al momento del evento nacional).
- ✓ **Liderazgo y servicio:** Poseer capacidad de escucha, empatía y habilidad para trabajar en equipo.
- ✓ **Pensamiento crítico:** Capacidad para analizar las prácticas del movimiento y proponer mejoras con criterio constructivo a través de las mesas de trabajo del evento.
- ✓ **Compromiso de gestión:** Disposición para recopilar y sistematizar las conclusiones de este Congreso y los eventos de las unidades menores, asegurando que los insumos locales lleguen al ENJ.
- ✓ **Actitud de aprendizaje:** Apertura para adquirir nuevas herramientas de gestión, empoderamiento, bienestar y participación juvenil.





Se sugiere que la elección se realice de la siguiente manera:

- 1.** Presentación de candidatos: Los jóvenes interesados deben presentar su trayectoria y su visión sobre los temas centrales del Encuentro Nacional de Jóvenes como son el Bienestar del voluntariado, Accesibilidad del Movimiento Scout, Impacto y Sostenibilidad, Innovación, Empoderamiento Juvenil y Red Jóvenes.
- 2.** Se realizará un pequeño panel o ronda de preguntas donde cada candidato exprese su opinión sobre cómo fortalecer los procesos de la Red de Jóvenes y la ASV.
- 3.** Para el mecanismo de selección: Se puede utilizar el consenso, donde se priorizará el acuerdo mutuo entre participantes tras analizar quiénes encajan mejor con el perfil o con una votación democrática donde se realiza una votación directa y secreta.
- 4.** Para culminar, los delegados electos asumirán el compromiso de representar a su distrito y ser el portavoz de todas las unidades de este.

Aspectos a Considerar

Participación: Se requiere la asistencia de al menos el 60% de los Rovers registrados en el Distrito.

Inclusión: Se debe invitar a jóvenes no scouts que conozcan los temas previamente.

Seguridad: Cumplimiento estricto de las normas de seguridad de la ASV, cumpliendo con lo establecido en gestión y riesgo.

Co-gestión: Los adultos deben estar presentes en todo el proceso como asesores, nunca como protagonista

Nota: Es fundamental que el joven sea el protagonista del debate y el adulto actúe solo como un facilitador no interferente. Se debe garantizar que la actividad tenga un impacto social positivo que pueda ser difundido posteriormente. Las funciones del equipo de Congreso comunidad y sus funciones están en el Documento de (Reglamento de Organización de Eventos Scouts)



Reporte



Con el objetivo de transmitir y compartir esta experiencia de vinculación, alianza y hermandad, invitamos a todos los jóvenes a evidenciar las actividades desarrolladas dentro del marco del Evento, con fotos, videos, mensajes, testimonios o por medio de sus redes sociales con el hashtag **#CongresoComunidadRovers2026**, para que todos compartamos las experiencias que como agentes de cambios lograron en sus comunidades.

Al finalizar el Ciclo Institucional de Programa (CIP), cada Distrito deberá formalizar su participación registrando las actividades desarrolladas a través del formulario digital habilitado para tal fin. El acceso al mismo se realizará mediante el código QR incluido en la guía y deberá completarse una vez culminadas todas las acciones correspondientes al CIP.





Oficina Scout Nacional
Edif. Askain, piso 1, oficina 1-l.
Chacaito. Urb. El Rosal. Caracas.
Telefono: (0212) 951.5613



www.scouts.org.ve



[scoutsdevenezuela](#)